



# GeForce Experience and GeForce Now Spickzettel

## Allgemein

Alt + Z	Overlay-Benutzeroberfläche teilen
Alt + F1	Machen Sie einen Screenshot und speichern Sie ihn in der Galerie
Ctrl + Win + Alt + F1	Screenshot des gesamten Desktops
Alt + F12	FPS-Zähler ein-/ausschalten
Alt + F10	Speichern Sie die letzten 5 aufgezeichneten Minuten
Alt + F9	Manuelle Aufnahme ein-/ausschalten und speichern

## Rundfunk

Alt + F8	Übertragung ein-/ausschalten
Alt + F7	Übertragung pausieren/fortsetzen
Alt + F6	Kamera während der Übertragung ein-/ausschalten
Alt + F5	Benutzerdefiniertes Overlay während der Übertragung ein-/ausschalten

## GeForce Now

GeForce Now ist ein Cloud-Gaming-Dienst von Nvidia. Wir haben hier darüber berichtet .

Ctrl + G	In-Game-Overlay umschalten
Ctrl + 1	Einen Screenshot speichern
Ctrl + Shift + 0	Sofortige Wiedergabe ein-/ausschalten
Ctrl + 0	Zuletzt aufgezeichnete Minuten/Sekunden speichern
Ctrl + 9	Aufnahme starten / stoppen
Ctrl + M	Mikrofon umschalten
Ctrl + Alt + F6	(Beim Spielen eines Spiels) Erweiterte Spielstatistiken
Option + Cmd + F6	(Mac, Beim Spielen eines Spiels) Erweiterte Spielstatistiken

Hinweis: Auf einem MacBook müssen Sie möglicherweise Fn + 6 drücken, um den Befehl F6 zu erhalten.

Folgendes bedeuten die Zahlen in der Statistik:

Erste Zeile:

####fps – durchschnittliche Bildrate, basierend auf der aktuellen Bildzeit

ft:###ms – durchschnittliche Frame-to-Frame-Empfangszeit vom Server

fj:###ms – durchschnittlicher Frame-zu-Frame-Empfangszeitjitter (negativ = früh, positiv = spät)

r:##mb – durchschnittliche Streaming-Rate

bwu:##% – Bandbreitenauslastung in Prozent.

Zweite Zeile:

##### - ~Rahmennummer

rd: ###ms – Roundtrip-Verzögerung vom Client zum Server

pl: ### - Paketverlust (beachten Sie, dass es mehr als ein Paket pro Videobild geben kann)

%cpu: ##.# – auf dem Mac der Prozentsatz von 1 Kern, den der Prozess verwendet. (> 100 % bedeutet, dass mehr als 1 Kern verwendet wird). Sollte dem Aktivitätsmonitor auf dem Mac ähneln.

Dritte Zeile:

b: #####ms – „Beginn“-Zeit – die Latenz zwischen dem Empfang des Pakets und dem Beginn der Verarbeitung

d: #####ms – „Dekodierzeit“ – die Latenz vom Beginn bis zum Abschluss der Dekodierung

r: #####ms – „Render“-Zeit – die Latenz von der vollständigen Dekodierung bis zum vollständigen Rendern

p:#####ms – „aktuelle“ Zeit – die Latenz vom Abschluss des Renderns bis zum Post-Swap-Puffer

t: #####ms – „Gesamt“-Zeit – addieren Sie alle oben genannten Werte, um die Gesamtlatenz durch den Client zu erhalten.

Vierte Zeile:

wr: ###x### - Fensterauflösung

sr: ###x### - Streaming-Auflösung (kann aufgrund der Netzwerkqualität variieren)

sq: ### - „q score“ – oder Qualitäts-Score stellt die allgemeine Streaming-Qualität dar, die der Benutzer derzeit erlebt, wobei 100 perfekt ist und Werte nahe 0 nicht abspielbar sind.

e: ##### - Anzahl der verarbeiteten Eingabeereignisse

Fünfte Zeile:

gpu: ##### – Typ der GPU, die auf dem Server für diese Sitzung verwendet wird

Eingabe: alt|sdl – alt: direkte Eingabeereignisse vom System verwenden, sdl: Eingabeereignisse aus der SDL-Bibliothek verwenden

*Letzte Änderung: 15.12.2024 22:58:05*

*Mehr Informationen:* [defkey.com/de/geforce-experience-geforce-now-tastaturkurzel](https://defkey.com/de/geforce-experience-geforce-now-tastaturkurzel)

*[Passen Sie dieses PDF an...](#)*