



inZOI Spickzettel

Steuerung des Wiedergabemodus

W/A/S/D	Bewegen Sie Zoi
Shift	(Halten während der Bewegung) Laufen
Links Klick	Interagieren/Bewegen
T	Zois autonomes Verhalten umschalten
R	Menü „Beziehungen“ öffnen
M	Wechseln Sie in den Stadtbearbeitungsmodus
I	Wechseln Sie in den Build-Modus
O	Öffnen Sie die Zoi-Karte
P	Smartphone öffnen
Space	Wechseln zwischen aktiven Zois
Tab	Draufsicht/Schulteransicht umschalten
F	Kamera auf Active Zoi fokussieren
Ctrl + Tab	Kameramodus umschalten
Esc	Spielmenü öffnen
0	Spiel pausieren
1	Spielen Sie das Spiel mit langsamer Geschwindigkeit
2	Spielen Sie das Spiel mit normaler Geschwindigkeit
3	Spielen Sie das Spiel mit hoher Geschwindigkeit
4	Spielen Sie das Spiel mit hoher Geschwindigkeit
Home oder End	Wandansicht ändern
Page Up / Down	Etagenansicht ändern

Fahrsteuerung

W	Beschleunigen
S	Bremse / Rückwärtsgang
A oder D	Steuern
Tab	Perspektive wechseln (FPS/TPS)

Eingang

Links Klick	Wählen
Links Klick	(Ziehen) Kameraposition verschieben
Rechtsklick	Kamerawinkel drehen
Rechtsklick	Nach rechts drehen (mit ausgewähltem Objekt)
Alt	(mit ausgewähltem Objekt) Nach rechts drehen
Alt	(Halten) Frei platzieren (mit ausgewähltem Objekt)
Shift	Kontinuierliche Platzierung (mit ausgewähltem Objekt)
Z	Nach links drehen (mit ausgewähltem Objekt)
C	Nach rechts drehen (mit ausgewähltem Objekt)
G	Bodenraster anzeigen
V	Auswahlwerkzeug
R	Zimmerauswahl-Tool
Esc	Auswahl aufheben / Abbrechen / Spielmenü öffnen
Del	Objekt löschen
Ctrl + Z	Rückgängig machen
Ctrl + Shift + Z	Wiederholen
Ctrl + Shift + U	Benutzeroberfläche ausblenden
Links Klick + Bewegen Sie die Maus	(Ziehen) Kameraposition verschieben
Rechtsklick + Bewegen Sie die Maus	(Ziehen) Kamerawinkel drehen
Mausrad nach oben und unten bewegen	Verkleinern / Vergrößern
Home + End	Wandansicht ändern
Page Up / Down	Obergeschoss/Untergeschoss

Manuelle Drehung

Alt	Halten Sie die Alt-Taste gedrückt, während Sie den Drehregler verwenden, um den Winkel des Objekts manuell anzupassen. Dadurch wird die feste 45-Grad-Drehung ignoriert
-----	---

und Sie können das Objekt frei positionieren!

Erstellen Sie ein Zoi-Steuererelement

Links Klick	Wählen
Rechtsklick	(Ziehen) Kameraposition verschieben / Teil anpassen
Rechtsklick	(Ziehen) Kamerawinkel drehen
Mausrad nach oben und unten bewegen	Verkleinern / Vergrößern
Ctrl + Shift + U	Benutzeroberfläche ausblenden
Ctrl + Shift + U oder Ctrl + Shift + U	Benutzeroberfläche ausblenden
W/A/S/D oder W/A/S/D	Vorwärts-/Links-/Rückwärts-/Rechtsbewegung
Q oder E	Nach oben/nach unten verschieben
Home + End	Wandansicht ändern
Links Klick	(Ziehen) Kameraposition verschieben
Rechtsklick	(Ziehen) Kamerawinkel drehen
Mausrad nach oben und unten bewegen	Verkleinern / Vergrößern

Letzte Änderung: 09.04.2025 08:48:22

Mehr Informationen: defkey.com/de/inzoi-tastaturkurzel

[Passen Sie dieses PDF an...](#)