



Arma Reforger (PC) cheat sheet

Común

Y	Realizar acción
Right click	(Mantener) el foco
Right click	(Mantener) el foco mientras se conduce
Left Alt	Mirada libre
Left Alt then Left Alt	Activar o desactivar FreeLook
Num Enter or Backspace	Cambiar perspectiva
Enter	Charlar
P	Mostrar lista de jugadores
T	(Mantener) Hablar
Caps Lock	(Mantener) Hablar por radio
T or Caps Lock then Caps Lock	Hablar (Alternar)
G	Seleccionar radio activa

Equipo

Tab	Inventario abierto
Tab	(Mantener) Ranura rápida
R	Usar artículo
Right click	Cambiar vistas
B	Prismáticos
K	Brújula
K	(Sostener) Brújula
L	Flash
L	(Sostener) Linterna
M	Mapa
O	Reloj de pulsera
O	(Sostener) Reloj de pulsera

Personaje

W	Avanzar
S	Moverse hacia atrás
A	Ametrallar a la izquierda
D	Ametrallar a la derecha
Left Shift	Sprint
Left Shift then Left Shift	Activar o desactivar Sprint

Wheel up and wheel down	Ajustar la velocidad de movimiento
Space	Saltar
Left Ctrl + Wheel up and wheel down	Ajustar la postura
X	Agacharse o pararse
Z	Propenso
Q	Inclinarse hacia la izquierda
E	Inclinarse a la derecha
Q then Q	Alternar inclinación hacia la izquierda
E then E	Alternar inclinación hacia la derecha
Q	Ajustar inclinación hacia la izquierda
E	Ajuste la inclinación hacia la derecha
C	Señalar con el dedo brevemente
C	(Sostener) Señalar con el dedo brevemente de forma continua

Vehículo

W	Acelerar
S	Freno/marcha atrás
A	Girar a la izquierda
D	Dirigir a la derecha
Left Shift	A todo gas
Left Shift then Left Shift	Activar/desactivar acelerador a fondo
X	Salir del vehículo
Space	Freno de mano
Space then Space	Freno de mano persistente
R	(Mantener) Arrancar el motor
R	Detener el motor
E	Cambio de marcha hacia arriba
Q	Cambio de marcha hacia abajo
Middle click	Bocina de sonido
L	Luces

Arma

Left click	Fuego
Left click	Tirar
Middle click	Ataque cuerpo a cuerpo
R	Recargar
V	Modos de disparo cíclico
V	(Mantener) Activar o desactivar el cañón del arma
Del	Activar o desactivar la seguridad del arma
Left Ctrl then Left Ctrl	Arma inferior
Right click	Cambiar vistas
Page Up	Alcance de visión hacia arriba
Page Down	Rango de visión hacia abajo
Page Up	Alcance de la mira hacia arriba mientras se apunta
Page Down	Alcance de la mira hacia abajo mientras se apunta
+	Dar un golpe de zoom
-	Alejar
Left Alt + Middle click	Activar o desactivar la iluminación

Torreta

W	Elevación hacia arriba
S	Elevación hacia abajo
A	Travesía a la izquierda
D	Travesía a la derecha
Left click	Fuego
R	Recargar
V	Siguiente arma
Right click	Cambiar vistas

Cámara

W	Avanzar
S	Moverse hacia atrás
A	Mover a la izquierda
D	Muévete a la derecha
Q	Subir
Z	Bajar
Wheel up and	Moverse hacia o desde el cursor

wheel down	
Right click	Modificador de rotación
Num 8 or Num 2	Girar hacia abajo/arriba
Num 6 or Num 4	Girar a la izquierda/derecha
Wheel up and wheel down	Ajustar la velocidad
Middle click	Restablecer velocidad ajustada
Left Shift	Aumento de velocidad temporal
F	Teletransportarse bajo el cursor
Home	Teletransportarse al jugador
Spac	Teletransportar al jugador bajo el cursor
L	Activar o desactivar la linterna
H	Mostrar/ocultar interfaz de usuario
R	Centrarse en el cursor
Left Ctrl + R	Restablecer el enfoque
B	Adjuntar al objetivo
Left Ctrl then F1	Guardar la cámara actual en la ranura 1
Left Ctrl then F2	Guardar la cámara actual en la ranura 2
Left Ctrl then F3	Guardar la cámara actual en la ranura 3
Left Ctrl then F4	Guardar la cámara actual en la ranura 4
Left Ctrl then F5	Guardar la cámara actual en la ranura 5
Left Ctrl then F6	Guardar la cámara actual en la ranura 6
Left Ctrl then F7	Guardar la cámara actual en la ranura 7
Left Ctrl then F8	Guardar la cámara actual en la ranura 8
Left Ctrl then F9	Guardar la cámara actual en la ranura 9
Left Ctrl then F10	Guardar la cámara actual en la ranura 10
F1	Cargar cámara desde la ranura 1
F2	Cargar cámara desde la ranura 2
F3	Cargar cámara desde la ranura

3

F4	Cargar cámara desde la ranura 4
F5	Cargar cámara desde la ranura 5
F6	Cargar cámara desde la ranura 6
F7	Cargar cámara desde la ranura 7
F8	Cargar cámara desde la ranura 8
F9	Cargar cámara desde la ranura 9
F10	Cargar cámara desde la ranura 10

Maestro del juego

Y	(Mantener presionado) Activar o desactivar la interfaz del maestro del juego
Y	Posición del ping debajo del cursor
G then G	Reparto de rayos
V	Abrir propiedades del escenario
Space	Lugar Jugador
C	Tome el control temporal de la IA
Tab	Navegador de entidades abiertas
Ctrl + A	Seleccionar todas las entidades en la vista
Right click	Abrir menú contextual
Del	Eliminar entidad
End	Destruir entidad
E	Mover la cámara a la notificación
M	Cambiar mapa
I	Mostrar/ocultar interfaz de usuario
(Modo anterior
)	Siguiente modo
Left Ctrl then 1	Guardar la selección actual en la ranura 1
Left Ctrl then 2	Guardar la selección actual en la

ranura 2

Left Ctrl then 3	Guardar la selección actual en la ranura 3
Left Ctrl then 4	Guardar la selección actual en la ranura 4
Left Ctrl then 5	Guardar la selección actual en la ranura 5
Left Ctrl then 6	Guardar la selección actual en la ranura 6
Left Ctrl then 7	Guardar la selección actual en la ranura 7
Left Ctrl then 8	Guardar la selección actual en la ranura 8
Left Ctrl then 9	Guardar la selección actual en la ranura 9
Left Ctrl then 0	Guardar la selección actual en la ranura 10
1	Selección de carga desde la ranura 1
2	Selección de carga desde la ranura 2
3	Selección de carga desde la ranura 3
4	Selección de carga desde la ranura 4
5	Selección de carga desde la ranura 5
6	Selección de carga desde la ranura 6
7	Selección de carga desde la ranura 7
8	Selección de carga desde la ranura 8
9	Selección de carga desde la ranura 9
0	Selección de carga desde la ranura 10

Last modification: 15/1/2025 14:06:41

More information: defkey.com/es/arma-reforger-shortcuts

[Customize this PDF...](#)