



Arma Reforger (PC) raccourcis clavier

Commun

Y	Exécuter l'action
Clic droit	(Maintenir) Mise au point
Clic droit	(Maintenir) Mise au point pendant la conduite
Alt Gauche	Regard libre
Alt Gauche puis Alt Gauche	Basculer l'apparence libre
Num Entrée ou Retour Arrière	Basculer la perspective
Entrée	Conversation
P	Afficher la liste des joueurs
T	(Maintenir) Parler
Verr Maj	(Maintenez enfoncée) Parlez à la radio
T ou Verr Maj puis Verr Maj	Parler (basculer)
G	Sélectionnez la radio active

Équipement

Tab	Ouvrir le stock
Tab	(Maintenir) Emplacement rapide
R	Utiliser l'article
Clic droit	Basculer les vues
B	Jumelles
K	Boussole
K	(Maintenir) Boussole
L	Lampe torche
L	(Maintenir) Lampe de poche
M	Carte
O	Montre-bracelet
O	(Maintenir) Montre-bracelet

Caractère

W	Aller de l'avant
S	Aller en arrière
A	Strafe gauche
D	Strafe droit
Maj Gauche	Accélération
Maj Gauche puis	Basculer le sprint

Maj Gauche

Molette de la souris vers le haut et la roue vers le bas	Ajuster la vitesse de déplacement
Espace	Sauter
Ctrl Gauche + Molette de la souris vers le haut et la roue vers le bas	Ajuster la position
X	Accroupissez-vous ou tenez-vous debout
Z	Couchée
Q	Penché à gauche
E	Penché à droite
Q puis Q	Basculer vers la gauche
E puis E	Basculer vers la droite
Q	Ajuster l'inclinaison à gauche
E	Ajuster en se penchant à droite
C	Pointer brièvement avec le doigt
C	(Maintenir) Pointer avec le doigt brièvement en continu

Véhicule

W	Accélérer
S	Frein / Marche arrière
A	Tourne à gauche
D	Tourne à droite
Maj Gauche	Plein gaz
Maj Gauche puis Maj Gauche	Basculer à plein régime
X	Sortir du véhicule
Espace	Frein à main
Espace puis Espace	Frein à main persistant
R	(Maintenir) Démarrer le moteur
R	Arrêter le moteur
E	Changement de vitesse vers le haut
Q	Changement de vitesse vers le bas

Clic du milieu	Corne sonore
L	Voyants

Arme

Clic gauche	Tirer
Clic gauche	Lancer
Clic du milieu	Attaque en mêlée
R	Recharger
V	Modes de tir à cycle
V	(Maintenir) Basculer la bouche de l'arme
Suppr	Basculer la sécurité des armes
Ctrl Gauche puis Ctrl Gauche	Arme inférieure
Clic droit	Basculer les vues
Pg Préc	Portée de visée vers le haut
Pg Suiv	Portée de visée vers le bas
Pg Préc	Portée de visée vers le haut tout en visant
Pg Suiv	Portée de visée vers le bas en visant
+	Zoom avant
-	Zoom arrière
Alt Gauche + Clic du milieu	Basculer l'éclairage

Tourelle

W	Altitude vers le haut
S	Altitude vers le bas
A	Traverser à gauche
D	Traverser à droite
Clic gauche	Tirer
R	Recharger
V	Arme prochaine
Clic droit	Basculer les vues

Appareil photo

W	Aller de l'avant
S	Aller en arrière
A	Aller à gauche

D	Aller à droite
Q	Monter
Z	Descendre
Molette de la souris vers le haut et la roue vers le bas	Se déplacer vers ou loin du curseur
Clic droit	Modificateur de rotation
Num 8 ou Num 2	Rotation bas/haut
Num 6 ou Num 4	Rotation gauche/droite
Molette de la souris vers le haut et la roue vers le bas	Ajuster la vitesse
Clic du milieu	Réinitialiser la vitesse ajustée
Maj Gauche	Boost de vitesse temporaire
F	Téléporter sous le curseur
Debut	Téléportation vers le joueur
Spac	Téléporter le joueur sous le curseur
L	Activer/désactiver la lampe torche
H	Afficher/Masquer l'interface utilisateur
R	Focus sur le curseur
Ctrl Gauche + R	Réinitialiser la mise au point
B	Attacher à la cible
Ctrl Gauche puis F1	Enregistrer la caméra actuelle dans l'emplacement 1
Ctrl Gauche puis F2	Enregistrer la caméra actuelle dans l'emplacement 2
Ctrl Gauche puis F3	Enregistrer la caméra actuelle dans l'emplacement 3
Ctrl Gauche puis F4	Enregistrer la caméra actuelle dans l'emplacement 4
Ctrl Gauche puis F5	Enregistrer la caméra actuelle dans l'emplacement 5
Ctrl Gauche puis F6	Enregistrer la caméra actuelle dans l'emplacement 6
Ctrl Gauche puis F7	Enregistrer la caméra actuelle dans l'emplacement 7
Ctrl Gauche puis F8	Enregistrer la caméra actuelle dans l'emplacement 8

Ctrl Gauche puis F9	Enregistrer la caméra actuelle dans l'emplacement 9
Ctrl Gauche puis F10	Enregistrer la caméra actuelle dans l'emplacement 10
F1	Charger la caméra à partir de l'emplacement 1
F2	Charger la caméra à partir de l'emplacement 2
F3	Charger la caméra à partir de l'emplacement 3
F4	Charger la caméra à partir de l'emplacement 4
F5	Charger la caméra à partir de l'emplacement 5
F6	Charger la caméra à partir de l'emplacement 6
F7	Charger la caméra à partir de l'emplacement 7
F8	Charger la caméra à partir de l'emplacement 8
F9	Charger la caméra à partir de l'emplacement 9
F10	Charger la caméra à partir de l'emplacement 10

Maître du jeu

Y	(Maintenez enfoncé) Basculer l'interface du maître de jeu
Y	Position du ping sous le curseur
G puis G	Lancer la foudre
V	Ouvrir les propriétés du scénario
Espace	Placer un joueur
C	Prendre le contrôle temporaire de l'IA
Tab	Ouvrir le navigateur d'entités
Ctrl + A	Sélectionner toutes les entités dans la vue
Clic droit	Ouvrir le menu contextuel
Suppr	Supprimer l'entité
End	Détruire l'entité
E	Déplacer la caméra vers la notification
M	Basculer la carte

I	Afficher/Masquer l'interface utilisateur
(	Mode précédent
)	Mode suivant
Ctrl Gauche puis 1	Enregistrer la sélection actuelle dans l'emplacement 1
Ctrl Gauche puis 2	Enregistrer la sélection actuelle dans l'emplacement 2
Ctrl Gauche puis 3	Enregistrer la sélection actuelle dans l'emplacement 3
Ctrl Gauche puis 4	Enregistrer la sélection actuelle dans l'emplacement 4
Ctrl Gauche puis 5	Enregistrer la sélection actuelle dans l'emplacement 5
Ctrl Gauche puis 6	Enregistrer la sélection actuelle dans l'emplacement 6
Ctrl Gauche puis 7	Enregistrer la sélection actuelle dans l'emplacement 7
Ctrl Gauche puis 8	Enregistrer la sélection actuelle dans l'emplacement 8
Ctrl Gauche puis 9	Enregistrer la sélection actuelle dans l'emplacement 9
Ctrl Gauche puis 0	Enregistrer la sélection actuelle dans l'emplacement 10
1	Charger la sélection à partir de l'emplacement 1
2	Charger la sélection à partir de l'emplacement 2
3	Charger la sélection à partir de l'emplacement 3
4	Charger la sélection à partir de l'emplacement 4
5	Charger la sélection à partir de l'emplacement 5
6	Charger la sélection à partir de l'emplacement 6
7	Charger la sélection à partir de l'emplacement 7
8	Charger la sélection à partir de l'emplacement 8
9	Charger la sélection à partir de l'emplacement 9
0	Charger la sélection à partir de l'emplacement 10

Dernière modification: 15/01/2025 14:06:41

Plus d'information: defkey.com/fr/arma-reforger-raccourcis-clavier

[Personnalisez ce PDF...](#)