

# Cell to Singularity - Evolution Never Ends (PC)

## raccourcis clavier

### General

A	Déplacement d'attaque
G	Attaque au sol
S	Arrêter
T	Battre en retraite
R	Renforcer
U	Marche arrière
V	Entrer dans le menu de construction principal
B	Entrer dans le menu de construction secondaire
Ctrl + C	Activer le ping du point de capture de la mini-carte
Ctrl + A	Activer le ping du point d'attaque mini-carte
Ctrl + D	Activer le ping du point de défense de la mini-carte
F1	Sélectionnez HQ
F2	Sélectionnez le bâtiment de niveau 1
F3	Sélectionnez le bâtiment de niveau 2
F4	Sélectionnez le bâtiment de niveau 3
F5	Sélectionnez le bâtiment de niveau 4
Échap ou F10	Basculer le menu du jeu
Alt + /	Basculer vers le véhicule inactif suivant
Alt + .	Basculer l'infanterie inactive suivante
Ctrl + /	Basculer tous les véhicules
Ctrl + .	Basculer toute l'infanterie
Entrée	Basculer le chat d'équipe
Maj + Entrée	Basculer tous les chats
Alt + Déplacer la souris	Rotation et inclinaison de la caméra
Retour Arrière	Réinitialiser l'inclinaison de la caméra
Retour Arrière puis Retour Arrière	Réinitialiser la rotation de la caméra

PauseBreak	Mettre le jeu en pause
Ctrl + [0 - 9]	Attribuez les escouades sélectionnées aux groupes de contrôle 0 - 9
[0 - 9]	Sélectionnez le groupe de contrôle 0 - 9
[0 - 9] puis [0 - 9]	Regardez la caméra pour contrôler le groupe 0 - 9
Num 0	Basculer la carte tactique
Tab	Faites défiler les unités d'un groupe reflétant les escouades
Clic droit	Définir le point de ralliement
Échap	Effacer toutes les sélections

Dernière modification: 08/11/2021 11:45:51

Plus d'information: [defkey.com/fr/cell-to-singularity-evolution-never-ends-raccourcis-clavier](https://defkey.com/fr/cell-to-singularity-evolution-never-ends-raccourcis-clavier)

[Personnalisez ce PDF...](#)