

Company of Heroes 2 (classic controls) raccourcis

clavier Remarque sur les contrôles classiques et de grille

Company of Heroes 2 vous permet de choisir entre les raccourcis clavier "Classic" et "Grid". L'option par défaut est les raccourcis clavier classiques, et ils sont faciles à retenir car la touche et l'action sont généralement liées l'une à l'autre (par exemple, appuyez sur A pour (A) attaquer).

Les raccourcis clavier de la grille sont organisés plus étroitement, vous pouvez donc les utiliser facilement uniquement avec votre main gauche.

Le type de raccourci peut être modifié dans Menu > Options > onglet Gameplay

La liste ci-dessous répertorie les raccourcis classiques tirés du manuel du jeu.

Général

PauseBreak	Mettre le jeu en pause
Échap ou F10	Basculer le menu du jeu

Appareil photo

Déplacer la souris	(déplacez la souris vers le bord de l'écran) Déplacez la caméra
Clic du milieu + Déplacer la souris ou Touches directionnelles	Déplacer la caméra
Molette de la souris le haut ou Pg Préc	Zoom avant
Molette de la souris vers le bas ou Pg Suiv	Zoom arrière
Alt + Déplacer la souris	Tourner et incliner
Retour Arrière	Réinitialiser l'inclinaison de la caméra
Retour Arrière puis Retour Arrière	Réinitialiser la rotation et le zoom de la caméra
Debut	Déplacer la caméra vers la position de départ

Commandes d'unité universelles

Les commandes au clavier ci-dessous sont les mêmes pour toutes les unités. Cependant, toutes les unités ne peuvent pas utiliser toutes ces capacités.

A	Déplacement d'attaque
G	Terrain d'attaque
S	Arrêter
T	Battre en retraite
R	Renforcer
U	Mouvement inverse
V	Entrer dans le menu de construction principal
B	Entrer dans le menu de construction secondaire

Sélection d'unité

Infanterie

Cmd + .	Sélectionnez toutes les unités d'infanterie
Cmd + Alt + .	Sélectionnez toutes les unités d'infanterie inactives
.	Sélectionnez la prochaine unité d'infanterie
Alt + .	Sélectionnez la prochaine unité d'infanterie inactive

Véhicules

Cmd + /	Sélectionnez tous les véhicules
Cmd + Alt + /	Sélectionner tous les véhicules inactifs
/	Sélectionnez le véhicule suivant
Alt + /	Sélectionner le prochain véhicule inactif

Ingénieurs / Pionniers

Cmd + ,	Sélectionner tous les ingénieurs/pionniers
Cmd + Alt + , ou Cmd + F1	Sélectionnez tous les ingénieurs/pionniers inactifs
,	Sélectionner le prochain ingénieur/pionnier
Alt + ,	Sélectionnez le prochain ingénieur/pionnier inactif

Divers

Cmd + F2	Sélectionner toutes les unités
;	Sélectionnez toutes les unités actuellement à l'écran
Tab	Sélectionner l'unité suivante dans un groupe d'unités sélectionnées
Control + Tab	Sélectionner l'unité précédente dans un groupe d'unités sélectionnées
Échap	Effacer toutes les sélections

Général

Général	
Clic gauche	Sélectionner
Clic droit	Donner des ordres (déplacement, attaque, etc.)
F10 ou Échap	Ouvrir le menu Pause du jeu
F16 ou Fn + Échap	Mettre en pause et passer des commandes (jeux solo uniquement)
Entrée	Basculer le chat d'équipe (jeux en ligne uniquement)
Maj + Entrée	Basculer le chat vers tous les joueurs (jeux en ligne uniquement)
Cmd + A	Définissez « Attaquez ici ! » signal
O	Basculer la carte tactique
Sélection du bâtiment	
F1	Sélectionnez le bâtiment de production 1 (HQ)
F2	Sélectionnez le bâtiment de production 2
F3	Sélectionnez le bâtiment de production 3
F4	Sélectionnez le bâtiment de production 4
F5	Sélectionnez le bâtiment de production 5
Groupes	
Cmd	numrow09 Attribuer les unités sélectionnées au groupe de contrôle 0-9
[0 - 9]	Sélectionnez le groupe de

contrôle 0-9

[0 - 9] puis [0 - 9]	Déplacer la caméra vers le groupe de contrôle 0-9
----------------------	---

Soviétique : Bâtiments

QG - Quartier général de campagne régimentaire

E	Escouade du génie de combat
C	Escouade d'infanterie conscrite
H	Infirmierie de campagne
M	Forfait Molotov
T	Paquet de grenades antichars

Niveau 1 - Commande spéciale de fusil

S	Escouade de tireurs d'élite scouts
C	Voiture de reconnaissance légère M3A1

B	Bataillon pénal
---	-----------------

Niveau 2 - Arme de soutien Kampaneya

H	Mitrailleuse lourde Maxim M1910
R	Escouade de mortier PM-41 82 mm

T	Canon de campagne divisionnaire ZiS-3 de 76 mm
---	--

Niveau 3 - Commandement du bataillon Tankoviy

H	Transport semi-chenillé M5
N	Char léger T-70
A	Pistolet d'assaut SU-76M

Niveau 4 - Armure mécanisée Kampaneya

R	Camion-fusée BM-13 Katioucha
T	Char moyen T-34/76
S	Chasseur de char moyen SU-85

Soviétique : Unités

QG - Quartier général de campagne régimentaire

Escouade du génie de combat

V	Bâtiments de production
B	Défenses de terrain
E	Réparer
W	Pinces coupantes
D	Frais de démolition d'usine

N	Trip Wire Flares (capacité vétéran)
Escouade d'infanterie conscrite	
B	Défenses de terrain
M	Fusionner
V	Lancer un cocktail Molotov
H	Ouah !
E	Grenade antichar RPG-43
N	Trip Wire Flares (capacité vétéran)
Niveau 1 - Commande spéciale de fusil	
Escouade de tireurs d'élite scouts	
H	Maintenez le feu
F	Flare (capacité vétéran)
Voiture de reconnaissance légère M3A1	
E	Overdrive (capacité vétéran)
Bataillon pénal	
E	Lancer la charge de la sacoche
H	Ouah ! (capacité vétéran)
N	Trip Wire Flares (capacité vétéran)
Niveau 2 - Arme de soutien Kampaneya	
Mitrailleuse lourde Maxim M1910	
N	Sprint (capacité vétéran)
Escouade de mortier PM-41 82 mm	
B	Barrage de mortier
C	Feu Fumée Barrage
H	Maintenez le feu
F	Flare (capacité vétéran)
Canon de campagne divisionnaire ZiS-3 de 76 mm	
B	Barrage d'artillerie légère
H	Prioriser les véhicules
I	Pistage (capacité de vétéran)
Niveau 3 - Commandement du bataillon Tankoviy	
Transport semi-chenillé M5	
E	Overdrive (capacité vétéran)
Char léger T-70	
H	Prioriser les véhicules
R	Mode reconnaissance
V	Réparation de l'équipage

C	Mode sécurisé (capacité vétéran)
PISTOLET D'ASSAUT SU-76M Pistolet d'assaut SU-76M	
B	Barrage d'artillerie légère
H	Prioriser les véhicules
I	Pistage (capacité de vétéran)
Niveau 4 - Armure mécanisée Kampaneya	
Camion-fusée BM-13 Katioucha	
B	Barrage de roquettes de 132 mm
C	Barrage rampant (capacité vétéran)
Char moyen T-34/76	
R	Manœuvre d'éperonnage
H	Prioriser les véhicules
C	Mode sécurisé (capacité vétéran)
Chasseur de char moyen SU-85	
F	Vue focalisée
H	Prioriser les véhicules
I	Pistage (capacité de vétéran)

Wehrmacht : Bâtiments

Bâtiments	
Siège social - Siège social de Kampfgruppe	
E	Escouade de pionniers
H	Équipe de mitrailleuses lourdes MG42
B	Passez à la phase de bataille 1
G	Passez à la phase de bataille 2
T	Passez à la phase de bataille 3
Rang 1 - Infanterie Kompanie	
G	Grenadiers
R	Équipe de mortier GrW 34
S	Tireur embusqué
Niveau 2 - Leichte Mechanized Kompanie	
G	Panzergrenadiers
H	Semi-chenillé SdKfz 251
S	Voiture de reconnaissance SdKfz 222
A	Pistolet antichar Pak 40 7,5 cm

Niveau 3 - Support Armor Korps

S	StuG III Ausf. Pistolet d'assaut G
T	Flakpanzer IV Ostwind
V	Char moyen Panzer IV

Rang 4 - Heavy Panzer Korps

B	Sturmpanzer IV "Brummbär"
A	Char moyen Panther PzKpfw V
W	Panzerwerfer 42 lance-roquettes multiples

Wehrmacht : Unités

Siège social - Siège social de Kampfgruppe

Escouade de pionniers

V	Bâtiments de production
B	Défenses de terrain
E	Réparer
W	Pinces coupantes
M	Secourisme sur le terrain (capacité de vétéran)

Rang 1 - Infanterie Kompanie

Grenadiers

B	Défenses de terrain
F	Feu Panzerfaust
E	Tir de grenade à fusil
M	Secourisme sur le terrain (capacité de vétéran)

Équipe de mitrailleuses lourdes MG42

F	Fire Incendiary Armor Piercing Rounds (capacité de vétéran)
---	---

Équipe de mortier GrW 34

B	Barrage de mortier
C	Barrage de fumée
H	Maintenez le feu
E	Counter Barrage (capacité vétéran)

Tireur embusqué

H	Maintenez le feu
F	Fire Incendiary Explosive Round (capacité de vétéran)

Niveau 2 - Leichte Mechanized Kompanie

Panzergranadiers

E	Grenades modèle 24 groupées
---	-----------------------------

M	Secourisme sur le terrain (capacité de vétéran)
---	---

Semi-chenillé SdKfz 251

N	Sensibilisation à l'infanterie (capacité vétéran)
---	---

N ou N	Sensibilisation à l'infanterie (capacité vétéran)
--------	---

Pistolet antichar Pak 40 7,5 cm

H	Prioriser les véhicules
---	-------------------------

W	Point faible cible (capacité vétéran)
---	---------------------------------------

Niveau 3 - Support Armor Korps

StuG III Ausf. Pistolet d'assaut G

H	Prioriser les véhicules
---	-------------------------

W	Point faible cible (capacité vétéran)
---	---------------------------------------

Flakpanzer IV Ostwind

B	Tactiques Blitzkrieg (capacité vétéran)
---	---

Char moyen Panzer IV

H	Prioriser les véhicules
---	-------------------------

B	Tactiques Blitzkrieg (capacité vétéran)
---	---

Rang 4 - Heavy Panzer Korps

Sturmpanzer IV "Brummbär"

B	Bunker Busting Barrage (capacité vétéran)
---	---

Char moyen Panther PzKpfw V

H	Prioriser les véhicules
---	-------------------------

B	Tactiques Blitzkrieg (capacité vétéran)
---	---

Panzerwerfer 42 lance-roquettes multiples

B	Barrage de roquettes de 15 cm
---	-------------------------------

C	Counter Barrage (capacité vétéran)
---	------------------------------------

Divers

Ctrl + C	Activer le ping du point de capture de la mini-carte
----------	--

Ctrl + A	Activer le ping du point d'attaque mini-carte
----------	---

Ctrl + D	Activer le ping du point de défense de la mini-carte
----------	--

Num 0 Basculer la carte tactique

Source : feralinteractive.com

Dernière modification: 14/03/2023 21:26:58

Plus d'information: defkey.com/fr/company-of-heroes-2-raccourcis-clavier

[Personnalisez ce PDF...](#)