

Farming Simulator 19 (PC) raccourcis clavier

Général

W ou A ou S ou D	Mouvement de personnage / véhicule
Maj	Accélération
Ctrl	Accroupissement
Espace	Sauteur
F	Lampe torche
C	Caméra
R	Activer objet
E	Entrez un véhicule
Clic gauche	Activer un outil manuel / Pick-up
Clic droit	Throw
Molette de la souris vers le haut et la roue vers le bas	Zoom avant / arrière
1 ou 2	Choisissez un outil à main
2	Changer la vitesse du régulateur de vitesse
3	Activer le régulateur de vitesse
Tab	Véhicule suivant
Maj + Tab	Véhicule précédent
Échap	Carte des menus

Véhicule

Q	Connecter / Déconnecter un outil
G	Sélectionnez un outil connecté
H	Attribuer / renvoyer un travailleur
O	Klaxon
Entrée	Activer / désactiver le moteur
I	Déployer la cargaison
Ctrl + I	Déployez la cargaison dans une zone restreinte (généralement uniquement sur votre propriété)
F	Lumières (trois modes)
U	Tombereau - Côté benne
T	Lignes de transport - Attacher / Supprimer
V	Abaissier / lever un outil (par exemple, une tondeuse)
Ctrl + V	Abaissier / lever tous les outils

C ou X ou Z	Fonctionnalité spéciale du véhicule (par ex. Déverrouillage des portes de la moissonneuse-batteuse)
O	Faites glisser le tuyau (par exemple, combiner)
N	Déverrouiller / fermer le couvercle (par ex. Remorques)
9	Activer la mini-carte
Maj + Y	Commutez le mode de commande (si le véhicule est équipé de roulettes pivotantes arrière)
Maj + Y	Changez le côté de commande de l'outil (par exemple, certaines charrues)
F1	Menu Aide (comprend la liste des commandes)

Divers

O	Klaxon
T	Conversation
5	Allume la radio
4	Station de radio précédente
6	Prochaine station de radio
9	Basculer la carte contextuelle
Entrée	Basculer le moteur
Num 1 ou Num 3	Indicateurs
Debut	Signal d'avertissement de danger
U	Côté décharge (par ex. Bennes basculantes: latérales ou arrière)
L	Attachez les courroies sur la remorque (par ex. Pick-up, semi-remorques pour le transport du bois)

Dernière modification: 21/10/2020 15:16:12

Plus d'information: defkey.com/fr/farming-simulator-19-raccourcis-clavier

[Personnalisez ce PDF...](#)