

Flyff raccourcis clavier

Souris

Clic gauche	Déplacez votre personnage, parlez à un PNJ, sélectionnez une cible ou une option et ramassez des objets
Double clic	Attaquer un monstre
Clic droit + Déplacer la souris	Maintenez enfoncé et déplacez la souris pour contrôler la caméra
Molette de la souris vers le haut et la roue vers le bas	Zoom avant et arrière
Clic gauche + Clic droit	Cliquez sur les deux en même temps pour sauter
Clic droit	Faites un clic droit sur un joueur pour ouvrir le menu d'interaction du joueur. Échanger, ajouter à la liste d'amis, inviter à une fête, inviter une guilde, duels, suivre, afficher l'équipement et encourager
Ctrl + Clic gauche	Sélectionnez le joueur à PK ou appuyez sur le joueur rouge (disponible uniquement sur PK Yetti)
Alt + Clic gauche	Suivre un personnage ou exécuter une commande

Général

F1	...à F10 : agissent comme des raccourcis clavier pour les objets, les mouvements et les compétences placés dans votre barre d'emplacement rapide. (Pour retirer quelque chose de la barre, déverrouillez le verrou et faites-le glisser hors de la barre.)
[0 - 9]	Agissez comme des raccourcis clavier pour les objets, les mouvements et les compétences placés dans votre barre d'emplacement rapide. (Pour retirer quelque chose de la barre, déverrouillez le verrou et faites-le glisser hors de la barre.)

C	Activez les compétences que vous avez attribuées à votre emplacement d'action (situé en bas à droite)
J	Ouvrir la fenêtre Durée
Entrée	Activez la boîte de discussion et saisissez le texte que vous avez tapé. Notez que si vous appuyez sur la touche fléchée vers le bas, vous accéderez aux discussions précédentes que vous avez attribuées
Échap	Désélectionnez un joueur, un monstre, un objet ou un PNJ ciblé
*	Masquer toutes les fenêtres actuellement ouvertes
Impr Ecran	Faites une capture d'écran de l'écran actuel. La capture d'écran est enregistrée dans C:\Program Files\Webzen\Flyff\Capture par défaut
0	Effectuer une capture d'écran
9	Enregistrez votre position actuelle
1 ou 2 ou 3 ou 4	Basculer la barre de compétences

Mouvement

W	Fait avancer votre personnage. En appuyant deux fois sur W, votre personnage marchera ou courra vers l'avant en continu. (Auto-run) Pendant le vol, appuyez sur W pour incliner votre personnage vers l'avant
A	Fait pivoter votre personnage vers la gauche. Cette touche s'applique également lorsque votre personnage est en mouvement vers l'avant et fera tourner votre personnage vers la gauche lorsque vous maintenez la touche enfoncée.
S	Fait reculer votre personnage. En vol, appuyer sur D inclinera votre personnage vers l'arrière

D	Debout : fait pivoter votre personnage vers la gauche. Marcher/Courir : fait bouger votre personnage vers la gauche. Voler : penche votre personnage vers la gauche
Alt + Clic gauche	Suivre un personnage ou exécuter une commande
X	Basculez entre le mode Course et le mode Marche. Pendant le vol, il peut être utilisé pour activer l'AccelorFuel pour votre appareil volant
Z	Verrouille votre appareil photo sur une cible aérienne pendant le combat aérien
Tab	Basculer entre les cibles aériennes valides pendant le combat aérien
Espace	Sauter
Touches directionnelles	Contrôlez la direction et l'angle de la caméra
Scroll Lock	Place la caméra en mode première personne. Si vous appuyez plusieurs fois sur le bouton, la caméra effectuera un zoom avant
Pg Préc	Concentre la caméra sur votre personnage. Maintenez la touche enfoncée pour zoomer davantage sur votre personnage.
Pg Suiv	Éloignez la caméra de votre personnage. Maintenez la touche enfoncée pour reculer complètement de votre personnage
Ctrl + F	Basculer l'affichage de la fréquence d'images

Caractère

Q	Affiche la fenêtre de votre journal de quête.
E	Affiche la fenêtre de votre messagerie personnelle.
T	Affiche l'option Eldin's Jar.

I	Affiche votre fenêtre d'inventaire.
P	Affiche votre fenêtre Party.
G	Affiche votre fenêtre de guildes.
H	Affiche la fenêtre des statistiques du personnage.
K	Affiche la fenêtre de l'arbre des compétences.
M	Affiche la carte du monde.
N	Affiche la fenêtre du Navigateur.
O	Ouvre la fenêtre Mouvement
B	Affiche la fenêtre Sac à dos.
L	Affiche la fenêtre du Seigneur. Remarque : Seul le Seigneur peut utiliser ce
F	Affiche la fenêtre Couples.
Y	Affiche la fenêtre Meubles.
R	Ouvre la fenêtre de stockage des meubles de guildes.

Source : flyff-wiki.webzen.com

Dernière modification: 18/05/2022 09:18:25

Plus d'information: defkey.com/fr/flyff-raccourcis-clavier

[Personnalisez ce PDF...](#)