

Folding@home 3D Visualization raccourcis clavier

Visionneuse

A	Afficher sur l'écran
1	Mode de rendu de remplissage d'espace
2	Mode de rendu balle et bâton
3	Mode de rendu Stick
4	Mode de rendu de remplissage d'espace avancé (nécessite OpenGL 2.2)
5	Mode de rendu avancé Ball & Stick (nécessite OpenGL 2.2)
6 ou 7	Mode de rendu Cartoon Space Filling (nécessite OpenGL 2.2)
8	Mode de rendu Cartoon Ball & Stick (nécessite OpenGL 2.2)
B	Basculer le flou (modes avancés uniquement)
I	Basculer l'affichage des informations
L	Basculer l'affichage du logo
F	Plein écran
0	Basculer le cyclage des instantanés
+	Augmentez le taux de cycle d'instantané
-	Diminuer le taux de cycle d'instantané
[Diminuer l'ID de l'emplacement
]	Augmenter l'ID de l'emplacement
Espace	Basculer la rotation
Flèche vers le haut	Augmentez la vitesse de rotation de l'axe X vers le haut
Flèche vers le bas	Augmentez la vitesse de rotation de l'axe X dans le sens descendant
Flèche gauche	Augmentez la vitesse de rotation de l'axe Y dans le sens gauche
Flèche droite	Augmentez la vitesse de rotation de l'axe Y dans la bonne direction
Pg Préc	Zoom avant
Pg Suiv	Zoom arrière
Échap	Quitter le popup

Q Quitter l'application ou le popup

H Afficher l'écran d'aide

Souris

Clic gauche + Déplacer la souris Rotation des protéines

Molette de la souris vers le haut et la roue vers le bas Zoom avant et arrière

Dernière modification: 14/03/2020 21:46:02

Plus d'information: defkey.com/fr/folding-home-3d-visualization-raccourcis-clavier

[Personnalisez ce PDF...](#)