

Foundry Virtual Tabletop 11 raccourcis clavier

Général

F5	Actualiser
Ctrl + F5	Actualiser sans cache
Échap	Fermez toutes les fenêtres d'application actuellement ouvertes
Échap	Basculer le menu principal
Espace	Activer la pause du jeu
[0 - 9]	Activer l'emplacement de la barre de raccourcis
Alt + 1 ou Alt + 2 ou Alt + 3 ou Alt + 4 ou Alt + 5	Passer à la page de la barre de raccourcis par numéro

Couche de toile

Souris:

Clic gauche	Sélectionner un objet
Maj + Clic gauche	Ajouter ou supprimer des objets sélectionnés
Clic gauche + Déplacer la souris	Utiliser l'outil actif
Clic droit	Annuler l'opération de glissement vers la gauche
Clic droit + Déplacer la souris	Faire défiler le canevas
Molette de la souris vers le haut et la roue vers le bas	Zoom sur la toile

Clavier:

Alt	Mettre en surbrillance les objets du canevas
C	Afficher la feuille d'acteur du jeton contrôlé
Tab	Cycle de jetons ou réinitialisation de la vue
Ctrl + Touches directionnelles	Faire défiler le canevas
Pg Préc ou nummplus	Zoom avant
Pg Suiv ou Numminus	Zoom arrière

Mesure de la règle :

Ctrl + Clic gauche + Déplacer la souris	Mesurer la distance avec une règle
Ctrl + Clic gauche	Placer un waypoint de mesure
Espace	(lors de la mesure à partir d'un jeton) Déplacer le jeton sur le chemin mesuré

Objets plaçables

Souris:

Clic gauche	Sélectionner un objet
Double clic	Ouvrir la feuille d'objet référencé
Clic droit	Afficher le HUD de l'objet (le cas échéant)
Double clic sur le bouton droit	(double clic droit) Ouvrir la configuration de l'objet, sélectionner
Clic gauche + Déplacer la souris	(glisser, déposer) Déplacer les objets contrôlés
Clic gauche + Déplacer la souris + Maj	(faites glisser, maintenez Shift et déposez) Contourner l'accrochage à la grille
Clic droit	(pendant le glisser) Annuler le flux de travail du glisser
Ctrl + Molette de la souris vers le haut et la roue vers le bas	Faire pivoter l'objet (lent)
Maj + Molette de la souris vers le haut et la roue vers le bas	Faire pivoter l'objet (rapide)

Clavier:

W/A/S/D ou Touches directionnelles	Mouvement du clavier (jetons ou tuiles)
W + D ou Flèche vers le haut + Flèche droite	Mouvement diagonal
Maj + W/A/S/D	Orientation du visage
Suppr	Supprimer les objets sélectionnés
Ctrl + C	Copier les éléments du canevas
Ctrl + V	Coller des éléments de canevas

Ctrl + Z	Annuler l'opération de canevas
----------	--------------------------------

Contrôles spécialisés

Jeton:

Alt	(lors de la création d'un jeton, déposez-le avec Alt) Placez le jeton caché
-----	---

T ou Double clic sur le bouton droit Définir le jeton (non possédé) comme cible

Couche de murs :

Ctrl	(maintenir) Création d'un mur de chaînes
------	--

Alt + Clic gauche Sélectionnez des segments chaînés

Alt + Clic gauche	Ouvrir et verrouiller les portes silencieusement
-------------------	--

Tuile:

Alt + Clic gauche + Déplacer la souris	(lors du placement de la tuile, déposez-la avec Alt) Placez la tuile cachée
--	---

Modèle:

Alt + Clic gauche + Déplacer la souris	(lors du placement du modèle, déposez-le avec Alt) Placer le modèle caché
--	---

Outil de dessin :

Entrée	Confirmer le texte du dessin
--------	------------------------------

Échap Annuler le texte du dessin

Source : foundryvt.com/article/controls

Dernière modification: 15/01/2024 13:20:14

Plus d'information: defkey.com/fr/foundry-virtual-tabletop-11-raccourcis-clavier

[Personnalisez ce PDF...](#)