



GeForce Experience and GeForce Now raccourcis

Général clavier

Alt + Z	Partager l'interface utilisateur superposée
Alt + F1	Prendre une capture d'écran et l'enregistrer dans la galerie
Ctrl + Win + Alt + F1	Capture d'écran de tout le bureau
Alt + F12	Activer / désactiver le compteur FPS
Alt + F10	Enregistrer les 5 dernières minutes enregistrées
Alt + F9	Activer / désactiver l'enregistrement manuel et sauvegarder

Diffusion

Alt + F8	Activer / désactiver la diffusion
Alt + F7	Pause / reprise de diffusion
Alt + F6	Activer / désactiver la caméra pendant la diffusion
Alt + F5	Activer / désactiver la superposition personnalisée lors de la diffusion

GeForce Now

GeForce Now est un service de jeu en nuage de Nvidia. Nous avons couvert ici.

Ctrl + G	Basculer la superposition dans le jeu
Ctrl + 1	Enregistrer une capture d'écran
Ctrl + Maj + 0	Activer/désactiver la relecture instantanée
Ctrl + 0	Enregistrer les dernières minutes/secondes enregistrées
Ctrl + 9	Démarrer / arrêter l'enregistrement
Ctrl + M	Basculer le microphone
Ctrl + Alt + F6	(Lorsque vous jouez à un jeu) Statistiques de jeu avancées
Option + Cmd + F6	(Mac, lors d'une partie) Statistiques de jeu avancées

Remarque: sur un MacBook, vous devrez peut-être appuyer sur fn + 6 pour activer la commande F6.

Voici ce que les chiffres signifient dans les statistiques:

Première ligne:

fps - fréquence d'images moyenne, basée sur l'heure actuelle d'une image à l'autre

ft: ### ms - durée moyenne de réception image par image du serveur

fj: ### ms - instabilité moyenne du temps de réception image par image (négative = précoce, positive = tardive)

r: ## mb - débit moyen

bwu: ##% - utilisation de la bande passante en pourcentage.

Deuxième ligne:

- ~numéro de trame

rtd: ###ms - délai aller-retour du client au serveur

pl: ### - perte de paquet (notez qu'il peut y avoir plus d'un paquet par image vidéo)

% cpu: ##.# - sur mac, le pourcentage de 1 cœur utilisé par le processus. (> 100% signifie qu'on utilise plus d'un noyau). Devrait être similaire à Activity Monitor sur Mac.

Troisième ligne:

b: #####ms - heure de début, la latence entre la réception du paquet et le début du traitement

d: #####ms - temps de "décodage" - latence du début à la fin du décodage

r: #####ms - "render" time - la latence du décodage complet au rendu complet

p: #####ms - heure "présente" - latence entre le rendu complet et les tampons post-échange

t: #####ms - temps "total" - additionnez tout ce qui précède pour obtenir une latence totale via le client.

Quatrième ligne:

wr: ###x### - résolution de la fenêtre

sr: ###x### - résolution en continu (peut varier en fonction de la qualité du réseau)

sq: ### - "q score" - ou score de qualité représente la qualité de diffusion globale en cours d'utilisation par l'utilisateur, où 100 est parfait et les valeurs proches de 0 illisibles

e: ##### - nombre d'événements d'entrée traités

Cinquième ligne:

gpu: ##### - type de GPU utilisé sur le serveur pour cette session

input: alt|sdl - alt: utilisation des événements d'entrée directe du système, sdl: utilisation des événements d'entrée de la bibliothèque SDL

Dernière modification: 27/09/2021 06:42:26

Plus d'information: defkey.com/fr/geforce-experience-geforce-now-raccourcis-clavier

[Personnalisez ce PDF...](#)