

Mame raccourcis clavier

Interface utilisateur

Tab	Basculer le menu de configuration
~	Basculer l'affichage à l'écran
Lors de l'exécution avec -debug, ce raccourci enverra une "pause" dans l'émulation.	
Lorsque l'affichage à l'écran est visible, ces raccourcis peuvent être utilisés pour le contrôler :	
Flèche vers le haut	Sélectionnez le paramètre précédent à modifier
Flèche vers le bas	Sélectionnez le paramètre suivant à modifier
Flèche gauche	Diminuer la valeur du paramètre sélectionné
Flèche droite	Augmenter la valeur du paramètre sélectionné
Entrée	Réinitialiser la valeur du paramètre à sa valeur par défaut
Ctrl + Flèche gauche	Diminuer la valeur de 10x
Maj + Flèche gauche	Diminuer la valeur de 0,1x
Alt + Flèche gauche	Diminuer la valeur de la plus petite quantité
Ctrl + Flèche droite	Augmenter la valeur de 10x
Maj + Flèche droite	Augmenter la valeur de 0,1x
Alt + Flèche droite	Augmenter la valeur du plus petit montant
End	Masquer temporairement l'affichage à l'écran
Debut	Ramenez l'affichage à l'écran après l'avoir caché
--	
Flèche vers le haut	Mettez en surbrillance l'option de menu de l'interface utilisateur précédente
Flèche vers le bas	Mettez en surbrillance l'option de menu de l'interface utilisateur suivante
Flèche gauche ou Flèche droite	Modifier le paramètre d'option d'interface utilisateur actuel lorsqu'une flèche est présente

	dessus
Debut	Mettez en surbrillance la première option du menu de l'interface utilisateur
End	Sélectionnez la dernière option de menu de l'interface utilisateur
Maj Gauche + Tab	Sélectionner le panneau d'interface utilisateur précédent
Entrée	Sélectionnez l'option de menu de l'interface utilisateur actuellement en surbrillance
Espace	Afficher le commentaire sur l'option de menu de l'interface utilisateur actuellement en surbrillance
Suppr	Effacer/réinitialiser les valeurs par défaut lors de la mise en surbrillance d'une entrée sur les pages de configuration d'entrée, d'options de triche et d'options de plug-in
[Groupe précédent de l'interface utilisateur
]	Groupe suivant de l'interface utilisateur
P	Met la machine émulée en pause
Maj Gauche + P	En pause, passe à l'image suivante. Si le rembobinage est activé, un nouvel état de sauvegarde de rembobinage est également capturé
Maj Gauche + ~	En pause, charge l'état de sauvegarde de rembobinage le plus récent
F1	Allumez la machine pour les machines qui ont un comportement de bouton d'alimentation spécifique
F2	Éteignez la machine pour les machines qui ont un comportement de bouton d'alimentation spécifique
F3	Réinitialisation logicielle de la machine
Maj Gauche + F3	Effectue une « réinitialisation matérielle », qui détruit tout et le

recrée à partir de zéro. Il s'agit d'une réinitialisation plus approfondie et complète que la réinitialisation que vous obtenez en appuyant sur F3

F4	Affiche la palette de jeu, les tuiles/personnages graphiques décodés et toutes les tuiles
----	---

Utilisez la touche Entrée pour basculer entre les trois modes (palette, graphiques et mosaïques).

Appuyez à nouveau sur F4 pour éteindre l'affichage. Les commandes des touches de chaque mode varient légèrement :

Mode palette/table de couleurs :

[ou]	Basculer entre les périphériques de palette
Flèche vers le haut / Flèche vers le bas	Faites défiler vers le haut/bas une ligne à la fois
Pg Préc / Suiv	Faites défiler vers le haut/bas une page à la fois
Debut	Déplacer vers le haut de la liste
End	Déplacer vers le bas de la liste
- ou +	Augmenter / Diminuer le nombre de couleurs par ligne
Entrée	Basculer vers la visionneuse de graphiques

Mode graphique

[ou]	Basculer entre différents ensembles de graphiques
Flèche vers le haut / Flèche vers le bas	Faites défiler vers le haut/bas une ligne à la fois
Pg Préc / Suiv	Faites défiler vers le haut/bas une page à la fois
Debut	Déplacer vers le haut de la liste
End	Déplacer vers le bas de la liste
Flèche gauche / Flèche droite	Changer la couleur affichée
R	Faire pivoter les carreaux de 90 degrés dans le sens des aiguilles d'une montre
- ou +	Augmenter / Diminuer le nombre de tuiles par rangée
Entrée	Basculer vers la visionneuse de

	tuiles
Mode mosaïque :	
[ou]	Basculer entre différentes tuiles
Touches directionnelles	Faites défiler 8 pixels à la fois
Maj + Touches directionnelles	Faites défiler 1 pixel à la fois
Ctrl + Touches directionnelles	Faites défiler 64 pixels à la fois
R	Faire pivoter la vue Tilemap de 90 degrés dans le sens des aiguilles d'une montre
- ou +	Augmenter / Diminuer le facteur de zoom
Entrée	Passer en mode palette / table de couleurs

Remarque : tous les jeux n'ont pas de graphiques décodés et/ou de tilemaps.

Ctrl Gauche + F5	Basculer le filtre (SDL MAME uniquement)
Alt Gauche + Ctrl Gauche + F5	Basculer le post-traitement HLSL. (Windows non SDL MAME uniquement)
F6	Basculer en mode triche. (si commencé avec "-cheat")
Ctrl Gauche + F6	Diminuer la pré-échelle
Ctrl Gauche + F7	Augmenter la pré-échelle
F7	Chargez un état de sauvegarde. Vous serez invité à appuyer sur une touche ou à sélectionner dans le menu pour déterminer l'état de sauvegarde que vous souhaitez charger
Notez que la fonctionnalité de sauvegarde de l'état n'est pas prise en charge pour un grand nombre de pilotes. Si un pilote ne fonctionne pas parfaitement, vous recevrez un avertissement indiquant que l'état de sauvegarde peut ne pas être valide lors de la tentative de sauvegarde ou de chargement.	
Maj Gauche + F7	Créer un état de sauvegarde. Nécessite une pression de touche supplémentaire pour identifier l'état, similaire à l'option de chargement ci-dessus. Si un état de sauvegarde existant est présent, il apparaîtra également

	dans le menu de sélection pour permettre l'écrasement de cet état de sauvegarde
F8	Diminuer les sauts d'images à la volée
F9	Augmenter le saut d'image à la volée
F10	Basculer la limitation de vitesse
F11	Bascule l'affichage de la vitesse
Maj Gauche + F11	Bascule l'affichage du profileur interne (si compilé)
Alt Gauche + F11	Enregistrer une vidéo rendue HLSL
F12	Enregistrer une capture d'écran
Maj Gauche + F12	Commencer l'enregistrement de la vidéo MNG
Ctrl Gauche + Maj Gauche + F12	Commencez à enregistrer une vidéo AVI
Alt Gauche + F12	Prendre un instantané rendu HLSL
Inser	Avance rapide. Pendant qu'il est maintenu, lance le jeu avec la limitation désactivée et avec le frameskip maximum. (Windows non SDL MAME uniquement)
Pg Suiv	Avance rapide. Pendant qu'il est maintenu, lance le jeu avec la limitation désactivée et avec le frameskip maximum. (SDL MAME uniquement)
Alt Gauche + Entrée	Basculer entre le mode plein écran et le mode fenêtré
Scroll Lock	Mappage par défaut pour l'uimodekey
ForwardDel	(Bureau Mac) Mappage par défaut pour l'uimodekey
Fn + Suppr	(ordinateur portable Mac) Mappage par défaut pour l'uimodekey
Cette touche bascule la réponse de MAME aux touches de l'interface utilisateur telles que la touche Tab (par défaut) utilisée pour les menus.	
Échap	Quitter l'émulateur / Annuler l'option d'interface utilisateur actuelle

Contrôles de la machine d'arcade par défaut

Ces raccourcis clavier peuvent être utilisés dans la plupart des types de machines d'arcade.

5	Emplacement pour pièces 1
6	Fente pour pièces 2
7	Fente pour pièces 3
8	Fente pour pièces 4
Retour Arrière	Facture 1 (pour les machines qui ont un récepteur de facture / lecteur de notes)
T	Inclinaison
-	Baisser le volume
=	Monter le volume
F1	Réinitialisation de la mémoire
Cela réinitialisera les scores élevés, les crédits/gains, les statistiques et/ou les paramètres de l'opérateur sur les machines qui le prennent en charge.	
F2	Mode de service
9	Service 1
Les boutons de service sont généralement utilisés pour donner des crédits gratuits ou pour naviguer dans les menus de service de l'opérateur	
0	Service 2
-	Service 3
=	Service 4

Contrôles de jeu d'arcade par défaut

5	Emplacement pour pièces 1
6	Fente pour pièces 2
7	Fente pour pièces 3
8	Fente pour pièces 4
1	Début du joueur 1 ou mode 1 joueur
2	Démarrage du joueur 2 ou mode 2 joueurs
3	Début du joueur 3 ou mode 3 joueurs
4	Démarrage du joueur 4 ou mode 4 joueurs

Le joueur 1 contrôle :

Touches directionnelles	Mouvement
E	Player 1 Up on Left Stick pour les machines à double stick (par exemple Robotron)
D	Player 1 Down on Left Stick pour les machines à double stick (par exemple Robotron)
S	Joueur 1 Gauche sur le stick gauche pour les machines à double stick (par exemple Robotron)
F	Player 1 Right on Left Stick pour les machines à double stick (par exemple Robotron)
I	Player 1 Up on Right Stick pour les machines à double stick (par exemple Robotron)
K	Player 1 Down on Right Stick pour les machines à double stick (par exemple Robotron)
J	Player 1 Left on Right Stick pour les machines à double stick (par exemple Robotron)
L	Player 1 Right on Right Stick pour les machines à double stick (par exemple Robotron)
Ctrl Gauche	Joueur 1 Bouton 1
Alt Gauche	Joueur 1 Bouton 2
Espace	Joueur 1 Bouton 3
Maj Gauche	Joueur 1 Bouton 4
Z	Joueur 1 Bouton 5
X	Joueur 1 Bouton 6
C	Joueur 1 Bouton 7
V	Joueur 1 Bouton 8
B	Joueur 1 Bouton 9
N	Joueur 1 Bouton 10
M	Joueur 1 Bouton 11
,	Joueur 1 Bouton 12
.	Joueur 1 Bouton 13
/	Joueur 1 Bouton 14
Maj Droite	Joueur 1 Bouton 15

Contrôles du joueur 2 :

R	Joueur 2
F	Joueur 2 vers le bas
D	Joueur 2 à gauche
G	Joueur 2 à droite
A	Joueur 2 bouton 1
S	Joueur 2 bouton 2
Q	Joueur 2 bouton 3
W	Joueur 2 bouton 4
E	Joueur 2 bouton 5

Contrôles du joueur 3 :

I	Joueur 3
K	Joueur 3 vers le bas
J	Joueur 3 à gauche
L	Joueur 3 à droite
Ctrl Droite	Joueur 3 bouton 1
Maj Droite	Joueur 3 bouton 2
Entrée	Joueur 3 bouton 3

Contrôles du joueur 4 :

Num 8	Joueur 4 et plus
Num 2	Joueur 4 vers le bas
Num 4	Joueur 4 à gauche
Num 6	Joueur 4 à droite
Num 0	Joueur 4 bouton 1
Num .	Joueur 4 bouton 2
Num Entrée	Joueur 4 bouton 3

Clés d'ordinateur par défaut

Les commandes peuvent varier considérablement selon le type d'ordinateur, donc toutes les touches ne sont pas répertoriées ici. Consultez la section « Entrée (cette machine) » du menu de configuration de MAME pour plus de détails sur la machine que vous utilisez actuellement.

Tab	Basculer le menu de configuration
Scroll Lock	Mappage par défaut pour l'uimodekey
ForwardDel	(Bureau Mac) Mappage par défaut pour l'uimodekey

Fn + Suppr	(ordinateur portable Mac) Mappage par défaut pour l'uimodekey
F2	Bande de démarrage pour les machines équipées de lecteurs de cassettes
Maj + F2	Arrêtez la bande pour les machines qui ont des lecteurs de cassettes
Maj Gauche + Scroll Lock	Colle du presse-papiers du système dans la machine émulée
[A - Z]	Ces clés sont mappées à leurs équivalents dans la machine émulée par défaut

Autres contrôles

Pour Mahjong, Hanafuda, les jeux d'argent, le
Blackjack, le Poker, les machines à sous, cliquez sur
le lien source ci-dessous

Source : mamedev.org

Dernière modification: 06/08/2021 07:58:36

Plus d'information: defkey.com/fr/mame-emulator-raccourcis-clavier

[Personnalisez ce PDF...](#)