

Mapedit (Blood) raccourcis clavier

Mode 2D : Global

A	Zoom avant
Touches directionnelles	Déplacer la flèche blanche
Scroll Lock	Mettez la flèche brune (début du joueur)
Alt + F7	Tracer le déclencheur entrant jusqu'à ce secteur
Alt + F5	Écran de dialogue pour les propriétés du secteur

Mode 2D : Mur

Alt + T	Lo-tag (identique à Type#), entrez la valeur
---------	--

Mode 3D : Global

Tab	Copier les propriétés tile+shade+Xsector/Xwall
Ctrl + Alt + Entrée	Carrelage en pâte (tous les murs du secteur)

Mode 3D : Sol/Plafond

F2	Définir l'état initial, activé/désactivé
F3	Vérifier l'état OFF (si défini)
Alt + F4	Définir l'état ON
Maj +]	Pente vers le bas pas fin
Maj + [Pente jusqu'à belle étape
\	Remise à zéro de la pente

Mode 3D : Mur

Alt + X	Aligner le secteur sur ce mur (pour une pente dynamique)
---------	--

Groupe sectoriel

2D

Ctrl + Suppr	Supprimer tout le contenu et quitter
Alt + O	Nettoyer plusieurs secteurs de Xproperties

Dialogue

Espace	Activer/désactiver la case à cocher
F10	Prochain canal disponible lorsque le curseur est sur RX/TX

Source : baitd.bloodgame.ru

Dernière modification: 25/12/2021 13:52:02

Plus d'information: defkey.com/fr/mapedit-blood-build-raccourcis-clavier?filter=basic

[Personnalisez ce PDF...](#)