

My Time at Portia (PC) raccourcis clavier

Général

| | |
|--|--|
| Déplacer la souris | Déplacer le curseur dans les menus / Déplacer l'angle de la caméra dans le monde extérieur |
| Clic gauche | Utiliser l'outil actif |
| Clic gauche | (maintenir) Utiliser l'outil en continu |
| Clic droit | (en tenant une arme) Attaque |
| Clic droit | Effectuer un roulis d'esquive |
| Clic droit + Déplacer la souris | (en mode caméra) Changer l'angle de vue |
| Molette de la souris vers le haut et la roue vers le bas | Parcourt la barre d'outils |
| Clic du milieu | Courir automatique |
| Molette de la souris vers le haut et la roue vers le bas | (en mode appareil photo) Modifier le niveau de zoom |
| Espace | Sauter |
| Maj | (maintenir) Sprint |
| Tab | Changer de cible verrouillable |
| W/A/S/D ou Touches directionnelles | Mouvement |
| Flèche gauche / Flèche droite | Pose de selfie précédente/suivante |
| Flèche droite | Aller à droite |
| Échap | Fermer un menu ou une interface ouverte / Ouvrir le menu Options |
| [1 - 9] | Choisissez l'option d'interaction sociale correspondante |
| Q | Verrouillez l'ennemi |
| E | Interagissez avec les personnages et les objets |
| E | (maintenir) Améliorer une boîte de stockage |
| E | (maintenir) Attribuer le côté du lit au conjoint |
| R | Échange rapide |
| T | Faire pivoter l'objet du monde |

| | détenu |
|----------|--|
| I | Interface d'inventaire ouverte |
| F | Activer le scanner de reliques |
| G | Interface du manuel ouvert |
| H | Interface sociale ouverte |
| J | Ouvrir l'interface du calendrier |
| L | Interface des missions ouvertes |
| C | Interface de personnage ouverte |
| M | Ouvrir l'interface de la carte |
| Z | Activez la fonction appareil photo pour prendre des photos |
| Z puis Z | Faire en sorte que le personnage du joueur n'apparaisse pas en mode caméra |
| X | Basculer marche/course (la valeur par défaut est « courir ») |

Dernière modification: 18/09/2023 22:22:25

Plus d'information: defkey.com/fr/my-time-at-portia-raccourcis-clavier

[Personnalisez ce PDF...](#)