

# Place Anywhere (Fallout 4 mod) raccourcis clavier

## Général

F1	Basculer l'accrochage aux objets (vous devez annuler l'objet actuel, si vous en avez sélectionné un)
F2	Basculer l'accrochage au sol et en surface
F3	Basculer l'accrochage à la grille de l'atelier
F5	Basculer la temporisation hors atelier
F6	Basculer le stockage d'objets bloqués dans le stockage de l'atelier, lorsque l'objet sous-jacent est mis au rebut ou stocké dans le stockage de l'atelier
F7	Verrouiller / déverrouiller la sélection d'objets en surbrillance. Lorsque la sélection est verrouillée, aucun autre objet ne sera mis en surbrillance, lorsque vous déplacez votre objectif dessus
F8	Basculer le mode "Placer partout" (si vous avez activé le basculement dans la configuration)
--	
Num 0	Réinitialiser les angles de rotation X et Y à 0
Num 5	Supprimer l'effet de "tremblement"
Num 2	Déplacer l'objet décrit vers le bas
Num 8	Déplacer l'objet décrit vers le haut
Num 4	Déplacer l'objet délimité vers la gauche
Num 6	Déplacer l'objet délimité vers la droite
Num 7	Déplacer l'objet décrit vers le joueur
Num 9	Déplacer l'objet décrit du joueur
Num 1	Réduisez l'objet décrit de 10%
Num 3	Augmentez de 10% l'objet décrit

Num .	Réinitialiser l'échelle de l'objet décrit à 100%
Num -	Diminuer le pas de l'angle de rotation
Num +	Augmenter le pas de l'angle de rotation
Num /	Diminue le pas de mouvement
Num *	Augmentez le pas de mouvement
--	
Debut	Activez la physique des objets (rendez-la mobile / largable si possible)
End ou Debut	Activez la physique des objets (rendez-la statique si possible)
Pg Préc	Augmenter le pas d'échelle
Pg Suiv	Diminuer le pas d'échelle
Inser	Basculer la sélection d'objets supplémentaires
Ctrl	Changer l'axe de rotation
Retour Arrière	Annuler la dernière action précise de mouvement / rotation / mise à l'échelle
=	Stocker la position, la rotation et l'échelle de l'objet décrites
1 ou 2 ou 3	Définissez la position X, Y, Z des informations stockées sur l'objet décrit
4 ou 5 ou 6	Définissez les angles de rotation X, Y, Z des informations stockées sur l'objet décrit
7	Définir l'échelle des informations stockées sur l'objet décrit
0	Définissez toutes les informations stockées sur l'objet décrit

Source: Steamcommunity

Dernière modification: 06/05/2020 12:55:44

Plus d'information: [defkey.com/fr/place-anywhere-raccourcis-clavier](http://defkey.com/fr/place-anywhere-raccourcis-clavier)

[Personnalisez ce PDF...](#)