

Strike Commander raccourcis clavier

Armes

"	Déposer une fusée éclairante
;	Lâcher la paille
G	Mode Dogfight ("Guns")
T	Sélectionner la cible suivante la plus éloignée
Maj + T	Sélectionner la prochaine cible la plus proche
Ctrl + T	Ne sélectionnez aucune cible
Y	Suivre la cible sélectionnée (depuis le cockpit uniquement)
Espace	Tirez l'arme sélectionnée
W	Sélectionnez l'arme suivante
Q	Sélectionner l'arme précédente
Alt + W	Afficher le chargement (si la mémoire le permet)
Ctrl + W	Jettison a choisi l'arme
Maj + W	Détruire toutes les armes air-sol

Navigation et manoeuvres

1 ou 2 ou 3 ou 4 ou 5	Puissance du moteur militaire (normale) par incréments de 20%
6 ou 7 ou 8 ou 9 ou 0	Puissance de postcombustion par incréments de 20%
+	Augmentez la puissance du moteur
-	Réduisez la puissance du moteur
~	Arrêt du moteur
Touches directionnelles	Contrôle de vol (tangage et roulis)
Num 5	Centrez le manche de commande (vol clavier uniquement)
< ou ,	Gouvernail gauche
> ou .	Gouvernail droit
B	Freins activés / désactivés (à bascule; freins à air ou aux roues selon l'emplacement)
F	Volets haut / bas (bascule)
L	Train d'atterrissage haut / bas

(bascule)

A	Pilote automatique vers waypoint, décollage automatique ou atterrissage automatique
N	Carte de navigation
S	Vitesse étalonée / vraie (bascule)
Ctrl + E	Éjecter

Écrans multifonctions

C	Systèmes de communication
D	Contrôle des dommages et carburant
F8	Canon gun MFD
R	Radar (le mode dépend de l'arme sélectionnée)
K	Piste à cible unique radar AA
[Zoom avant (radar)
]	Zoom arrière (radar)

Vues de la caméra

Touches directionnelles	Panoramique autour du cockpit (si activé sur les écrans d'options)
F1	Caméra de cockpit (vue de face)
F2	Caméra de poursuite
F3	Caméra de cockpit gauche
F4	Caméra de cockpit droite
F5	Caméra de cockpit arrière
F6	Caméra externe (parcourt les cibles aériennes)
Ctrl + F6	Afficher les cibles au sol (parcourt les cibles au sol)
F7	Joueur à cibler / Cible à joueur (basculer)
F8	Caméra pistolet (MFD)
F9	Caméra victime
F10	Caméra d'arme
[Zoom avant
]	Zoom arrière

Interface de jeu

Alt + J	Recalibrer le joystick
Alt + M	Activation / désactivation de la musique (bascule)
Alt + O	Options de jeu (niveau de détail, difficulté, etc.)
Alt + P	Pause
Alt + S	Activation / désactivation du son (bascule)
Alt + X	Quitter vers DOS sans enregistrer
Maj + Tab	Compression temporelle: 1x, 2x, 4x (soutenue)
Tab	Temps rafale 6x (dure tant que Tab est maintenu)
Touches directionnelles	Faire pivoter des objets dans la visionneuse d'objets

Source: Carte de référence de Strike Commander (PDF)

Dernière modification: 02/07/2020 10:22:41

Plus d'information: defkey.com/fr/strike-commander-raccourcis-clavier

[Personnalisez ce PDF...](#)