

Unreal Engine 5.0 (early access) raccourcis clavier

Scène de prévisualisation avancée

I	Basculer la visibilité de l'environnement
O	Basculer la visibilité au sol

Informations sur le chargement des actifs

Ctrl + T	Basculer la visibilité de la vue principale du chronométrage
----------	--------------------------------------------------------------

Gestion des actifs

Alt + Maj + A	Auditer les actifs...
Ctrl + F	Trouver des objets
Alt + Maj + M	Carte des tailles...

Commandes communes

Ctrl + C	Copier
Ctrl + Z	Annuler

Commandes de conception communes

W	Mode de transformation de mise en page
---	----------------------------------------

Commandes de fenêtre courantes

Espace	Cycle entre translation, rotation et mise à l'échelle
Alt + 5	Mode d'affichage détaillé de l'éclairage
R	Mode de mise à l'échelle
F9	Capture d'écran
Alt + [Widget de transformation réduite
Alt + J	Basculer la fenêtre en vue de dessus

Éditeur de niveau

End	Accrocher au sol
-----	------------------

Afficher le menu des drapeaux

Alt + L	Afficher le paysage
---------	---------------------

À l'échelle du système

`	Ouvrir la boîte de commande de la console
---	-------------------------------------------

Navigation dans la fenêtre

S	Aller de l'arrière
Z	Zoom arrière FOV

Dernière modification: 21/07/2021 07:39:05

Plus d'information: defkey.com/fr/unreal-engine-5-raccourcis-clavier?filter=basic

[Personnalisez ce PDF...](#)