

Zsnes raccourcis clavier

Général

Flèche vers le haut	Joueur 1 - D-Pad vers le haut
Flèche vers le bas	Joueur 1 - D-Pad vers le bas
Flèche gauche	Joueur 1 - D-Pad gauche
Flèche droite	Joueur 1 - D-Pad droit
Entrée ou Entrée	Joueur 1 - Début
Maj Droite	Joueur 1 - Sélectionnez
X	Joueur 1 - A
Z	Joueur 1 - B
S	Joueur 1 - X
A	Joueur 1 - Oui
D	Joueur 1 - L (épaule gauche)
C	Joueur 1 - R (épaule droite)
J	Joueur 2 - D-Pad vers le haut
M	Joueur 2 - D-Pad vers le bas
N	Joueur 2 - D-Pad gauche
,	Joueur 2 - D-Pad droit
Ctrl Gauche ou Alt Gauche	Joueur 2 - Début
Debut	Joueur 2 - A
End	Joueur 2 - B
Inser	Joueur 2 - X
Suppr	Joueur 2 - Oui
Pg Préc	Joueur 2 - L (épaule gauche)
Pg Suiv	Joueur 2 - R (épaule droite)

Périphériques d'entrée spéciaux

Les périphériques d'entrée spéciaux utilisent l'entrée de votre souris pour viser le mouvement.

Clic gauche	Tirer
Clic droit	Bouton de mode curseur
=	Basculer le tir automatique
Retour Arrière	Pause

Clés de l'émulateur

Échap	Lorsqu'un jeu est chargé, basculez l'interface graphique (pause l'émulation lorsque l'interface graphique est visible)
-------	--

F1	Ouvrez le menu rapide F1
F2	Enregistrer un état dans l'emplacement actuel
F3	Ouvrez le sélecteur d'emplacement d'état de sauvegarde
F4	Charger un état de sauvegarde à partir du slot actuel
F5	Basculer le canal audio 1
F6	Basculer le canal audio 2
F7	Basculer le canal audio 3
F8	Basculer le canal audio 4
F9	Basculer le canal audio 5
F10	Basculer le canal audio 6
F11	Basculer le canal audio 7
F12	Basculer le canal audio 8
1	... 2, 3, 4 : Basculer les calques d'arrière-plan 1, 2, 3 et 4, respectivement
5	Basculer le calque sprite/objet
6	Touche de panique - Réinitialisez tous les commutateurs par défaut (activez le mode décalage, le fenêtrage, tous les calques d'arrière-plan, le calque sprite/objet et les canaux audio ; désactivez les périphériques complémentaires ; réinitialisez l'accélérateur de vitesse d'émulation)
8	Toggle Nouveau moteur graphique
9	Basculer le fenêtrage
0	Basculer en mode décalage
T	Lors de l'utilisation de Netplay, appuyez pour ouvrir la fenêtre de discussion
~	Avance rapide
P	Suspendre l'émulation

Source : documentation Zsnes

Dernière modification: 27/09/2021 14:26:09

Plus d'information: defkey.com/fr/zsnes-raccourcis-

clavier

Personnalisez ce PDF...