



Hell Let Loose (PC) cheat sheet

Generale

~	Consolle
1	Arma primaria
2	Arma secondaria
3 or 0	Altra selezione di armi
Tab	Tabellone segnapunti
Q	Inclinazione a sinistra
E	Lean right
W	Andare avanti
A	Spostati a sinistra
S	Spostarsi indietro
D	Spostati a destra
R	Ricaricare
T	Mostra/Nascondi marcatori
O	Mostra/Nascondi Chat
F	Utilizzare/Inserire il veicolo
G	Passa a Granata
H	Passa a Binocoli
K	Squadra di chat
L	Chat dell'unità
Left Shift	Sprint/Mira stabile/Preparati per il veicolo
Z	Prono
C	Unità Radio
X	Radio di leadership
V	Voce locale
M	Mappa
Left Ctrl	Accovacciarsi/ridurre la marcia per il veicolo
Space	Salto/salto
Left click	Fuoco/Lancio sopramano
Right click	Mira verso il basso (Attiva/Disattiva) / Lancio dal basso (Fuoco alternativo del conducente)
Middle click	Marcatura Ping/Marcatura Ufficiale

Voto

Y	Vota sì
---	---------

N	Vota no
I	Vota ignora
U	Vota per respingere

Posti a sedere e inventario

F1	Posto a sedere 1
F2	Posto a sedere 2
F3	Posto a sedere 3
F4	Posto a sedere 4
F5	Posto a sedere 5
[0 - 9]	Slot inventario 1-10

Veicoli

E	Avviare il motore
W	Accelerare
S	Freno/Retromarcia
Space	Freno a mano
A	Girare a sinistra
D	Girare a destra
Left Shift	Preparati
Left Ctrl	Ridurre la marcia

Artigliere

W	Il mitragliere si eleva
S	Il mitragliere si eleva verso il basso
A	Il mitragliere attraversa a sinistra
D	Il mitragliere attraversa a destra
1	Proiettile del mitragliere 1
2	Proiettile del mitragliere 2
3	Proiettile del mitragliere 3
R	Carico del mitragliere

Artiglieria

W	L'artiglieria si alza
S	Passo dell'artiglieria abbassato
A	L'artiglieria devia a sinistra
D	L'artiglieria vira a destra
R	Carico di artiglieria

1	Proiettile d'artiglieria 1
2	Proiettile d'artiglieria 2
A	L'artiglieria ruota a sinistra
D	L'artiglieria ruota a destra

Mischia

End	Attiva/disattiva la telecamera di amministrazione
1	... a 6: slot inventario 1-6
G	Blocca/Sblocca bersaglio
J	Attiva/disattiva clip

Last modification: 29/01/2025 22:45:07

More information: defkey.com/it/hell-let-loose-shortcuts

[Customize this PDF...](#)