

3D Slicer 4 klavye kısayolları

Genel

Ctrl + O	Yeni bir sahne yükle (mevcut sahneyi temizler)
Ctrl + A	Bir sahneyi içe aktar (mevcut sahneyi temizlemez) Bunun yerine Veri Ekle'yi getirir
Ctrl + S	Sahneyi kaydet
Ctrl + W	Sahneyi kapat
Ctrl + Z	Geri alınamayan komutların geçmişini sondan başa doğru geri al
Ctrl + Y	Geri alınamayan komutların geçmişini sondan başa doğru yeniden yap
Ctrl + H	Kolay erişim için mevcut modül "ev" modülüne ayarla
Space	Dilimleyicinin Düzenleme Kutusunun görünümünü değiştir
Ctrl + P	Python konsolunu görüntüle QT-gerçek konsolunu görüntüler
Ctrl + L	Yeni bir referans listesi oluştur
Ctrl + I	Kalıcı Yer ve "Görünümü Dönüştür" etkileşim modları arasında geçiş yap
Ctrl + M	Yerleştirilen son iki referans noktası arasında yeni bir Cetvel ölçümü oluştur
Ctrl + 0	Hata günlüğünü göster
Ctrl + 1	Arayüz belgeleri
Ctrl + 2	Dilimleyiciyi özelleştirmek için Uygulama Ayarları Arayüzünü görüntüle
Ctrl + 3	Python Etkileşimcisi
Ctrl + 4	Uzantı Yöneticisi
Ctrl + 5	Modül Paneli görünür/görünmez arasında geçiş yap

3D Görüntüleyici

R	İzleyicide görünen her şeyi göstermek için kameraları görüş alanına sığdırır
W	Üçgen yüzey modellerini tel kafes olarak göster

S	Üçgen yüzey modellerini gölgeli yüzeyler olarak göster
---	--

Slicer Görüntüleyicisi

V	Ana 3D Görüntüleyicide dilim düzlemi görünürlüğü değiştirir
R	Dilim görünümünü, etkin Slice Görüntüleyicideki veya bağlıysa tüm görüntüleyicilerdeki hacim uzantılarına sığdırır (hiçbiri olmayan ilk birim Arka Plan, Ön Plan ve Etiket katmanları sırasıyla kullanılacaktır)
B	Aktif Slice Görüntüleyicide (sol veya aşağı) görünür dilimi bir birim arka plan piksel aralığı kadar azalt
F	Etkin Slice Görüntüleyicide (sol veya aşağı) görünür dilimi bir birim arka plan piksel aralığı kadar artır
`	Etkin Slice Görüntüleyicide veya bağlantılıysa tüm görüntüleyicilerde bir sonraki referans işaretine git (geri tik, klavyenin sol üst tarafında tilde (~) karakteri bulunan tuşun sol tek tırnak işaretidir)
Ctrl + `	Bağlantı durumlarından bağımsız olarak tüm Dilim Görüntüleyicilerde bir sonraki referansa git
Shift + `	Etkin Dilim Görüntüleyicide veya bağlıysa tüm görüntüleyicilerde önceki referansa git
Ctrl + Shift + `	Bağlantılı durumlarından bağımsız olarak tüm Slice Viewer'larda önceki referansa git
P	Etkin Slice Viewer'a yeni bir referans değeri yerleştirin (mevcut referans listesine ekler veya yoksa bir liste oluşturur)
Backspace veya Del	Fare Slice Viewer'da bir referans işaretinin üzerine geldiğinde (sarıya çevirerek), o referans noktasını sil

Transfer fonksiyonları

Sol tıklama	(mevcut bir noktada) Noktayı geçerli yap
Sağ ok veya Yukarı ok	Sonraki noktayı güncel yap
Sol ok veya Aşağı ok	Önceki noktayı güncel yap
Sol tıklama	(boş bir alanda) Nokta ekle
Orta tıklama	Kaldır ve sonraki noktayı güncel yap
Backspace	Kaldır ve önceki noktayı güncel yap
Del	Kaldır ve sonraki noktayı güncel yap
Çarkı yukarı ve aşağı döndürme	Görünümü yakınlaştır ve uzaklaştır
Çoklu seçim (mavi noktalar):	
Sağ tıklama + Fareyi hareket ettirme	(sürükle) Lastik bant alanı içindeki noktaları seç
Sağ tıklama	Nokta seçimini aç/kapat
Space	Geçerli noktayı aç/kapat
Shift + Ok tuşları	Sonraki/önceki noktayı seç
Sol tıklama + Fareyi hareket ettirme veya Ctrl + Ok tuşları	Seçili noktaları taşı
+	Seçili noktaları genişlet
-	Seçili noktaları daralt

Kaynak: slicer.org

Son değişiklik: 26.04.2022 12:51:54

Daha fazla bilgi için: defkey.com/tr/3d-slicer-4-klavye-kisayollari

[Bu PDF'yi özelleştir...](#)