

# Autodesk Maya 2019 klavye kısayolları

## 2D kaydırma / yakınlaştırma

\ + Orta tıklama	2D kaydırma aracı
\ + Sağ tıklama	2B yakınlaştırma aracı
\	2D kaydırmayı / yakınlaştırmayı etkinleştir / devre dışı bırak

## Animasyon işlemleri

I	Anahtar takma aracı (Grafik Düzenleyici için) (basıp bırakın)
S	Anahtarı belirle
Shift + W	Çeviri için anahtarı belirle
Alt + J	Çok renkli geri bildirimi aç / kapat

## Görüntü ayarları

0	Varsayılan kalitede ekran ayarı
1	En iyi kalitede ekran ayarı
2	Orta kalitede ekran ayarı
3	Yumuşak kalitede ekran ayarı
4	Tel çerçeve
7	Tüm ışıkları kullan

## İşlemleri düzenle

Ctrl + C veya Cmd + C	Kopyala
Ctrl + X	Kes

## Modelleme işlemleri

2 Cage + smooth	Kafes + pürüzsüz poligon örgü görünümü
-----------------	--

## Yürüme

Not: Ok tuşları, seçime bağlı olarak hiyerarşiyi yükseltmenize (seçilen nesne) veya nesnenin bileşenlerini (köşeler, kenar halkaları, kenar halkaları dahil olmak üzere seçilen bileşen) dolaşmanıza olanak tanır.

## Araç işlemleri

T	Manipülatör aracını göster
---	----------------------------

## Pencere ve görünüm işlemleri

A	Çerçeve Hepsini aktif panelde veya Geçmiş İşlemler işaretleme menüsü için farelin sol tuşu ile
F	Etkin panelde seçilen çerçeve

## Bölmeye özel komutlar

Aşağıdaki komutlar aktif olarak kullanmakta olduğunuz düzenleyici paneline göre değişir.

## Zaman düzenleyicisi

Kaynak: Autodesk

Son değişiklik: 18.11.2019 12:00:24

Daha fazla bilgi için: [defkey.com/tr/autodesk-maya-klavye-kisayollari?filter=basic](https://defkey.com/tr/autodesk-maya-klavye-kisayollari?filter=basic)

[Bu PDF'yi özelleştir...](#)