

Lumion 10 klavye kısayolları

Gezinti

W veya Yukarı ok	Kamerayı ileri taşı
S veya Aşağı ok	Kamerayı geri taşı
A veya Sol ok	Kamerayı geri taşı
D veya Sağ ok	Kamerayı sağa taşı
Q	Kamerayı yukarı taşı
E	Kamerayı aşağı taşı
Space + W veya Space + S veya Space + A veya Space + D veya Space + Q veya Space + E	Kamerayı çok yavaş hareket ettir
Shift + W veya Shift + S veya Shift + A veya Shift + D veya Shift + Q veya Shift + E	Kamerayı daha hızlı hareket ettir
Shift + Space + W veya Shift + Space + S veya Shift + Space + A veya Shift + Space + D veya Shift + Space + Q veya Shift + Space + E	Kamerayı çok hızlı hareket ettir
Sağ tıklama + Fareyi hareket ettirme	Etrafa bak
Orta tıklama + Fareyi hareket ettirme	Kamerayı kaydır
Space + Orta tıklama + Fareyi hareket ettirme	Kamerayı çok yavaş kaydır
Shift + Orta tıklama + Fareyi hareket ettirme	Kamerayı daha hızlı kaydır
Shift + Space + Orta tıklama + Fareyi hareket ettirme	Kamerayı çok hızlı kaydır
Çarkı yukarı ve aşağı döndürme	Kamerayı ileri / geri taşı

Ctrl + H Kamera eğimini yatay bakış
açısına sıfırla

O + Sağ tıklama +
Fareyi hareket
ettirme Yörünge kamerası

Çift tıklama + Sağ
tıklama (modellere çift tıklayın)
Tıkladığınız konuma anında
ışınlanın

Çift tıklama + Sol
tıklama (modellere çift tıklayın) Kamerayı
anında tıklattığınız modele
taşıyın

Çeşitli

F1 Editör Kalitesi: 1 Yıldız (Tüm
gölge türleri ve bazı Film
Efektleri kapalı)

F2 Editör Kalitesi: 2 Yıldız (Lumion
Landscape gölgeleri ve
OmniShadow kapalı)

F3 Editör Kalitesi: 3 Yıldız (Lumion
Landscape gölgeleri kapalı)

F4 Editör Kalitesi: 4 Yıldız (En
yüksek kalite seviyesi. Her şey
açık)

F6 Yüksek Kaliteli Önizlemenin
otomatik ve elle güncellenmesi
arasında geçiş yapın

F8 Spot ışıklarındaki gölgeleri geçici
olarak göstermek için bu tuşu
basılı tutun.

F9 Düşük kaliteli ve yüksek kaliteli
ağaçlar ve bitkiler arasında geçiş
yapın

F11 Yapı Modu ve Tiyatro Modu
arasında geçiş yapın. Sinema
Modu, Yapı Modundaki kullanıcı
arayüzünü gizler

İnce ayar yapmak için kaydırıcı değerlerini ayarlarken
Shift tuşlarına basın. Bu, ondalık noktadan sonra
daha fazla basamak görüntüler.

Kamera bakış açılarını kaydet ve yükle

Ctrl + [0 - 9] Fotoğraf Modunda Fotoğraf Seti
1'e en fazla 10 kamera bakış

	açısı kaydedin. MyLumion kullanırken Fotoğraflar yalnızca MyLumion Panorama Bakış Noktaları için kaydedilir
Shift + [0 - 9]	Önceden kaydedilmiş kamera Görüş Noktalarını yükleyin. Kaydedilen yuvalar, Fotoğraf Modunda Fotoğraf Seti 1'de kolayca erişilebilir küçük resim olarak da mevcuttur

Yerleştirme, seçme, kopyalama ve taşıma

Düğme yerleştirme:

Sol tıklama	Model Kitaplığından seçilen modelin bir kopyasını yerleştir
V + Sol tıklama	+/-% 0 ila %50 rasgele ölçek arasında yeni bir model yerleştir

Yer düğmesi -> Toplu Yerleşim işlevi:

Enter	Mevcut çizgiyi kabul et ve yeni bir çizgi başlat
Ctrl + Sol tıklama	Geçerli çizgiye bir nokta ekle
Sağ tıklama	Geçerli çizgideki bir noktayı kaldır

Yerleştir düğmesi -> Küme Yerleştirme işlevi:

Ctrl + Sol tıklama	Küme Yerleşimi: Seçilen modelin 10 kopyasını Model Kitaplığından rastgele konumlara yerleştir
Ctrl + V + Sol tıklama	Rasgele boyutta Küme Yerleşimi: Seçilen modelin 10 kopyasını Model Kitaplığından +/-% 0 ila %50 arasında rasgele boyut ile rastgele konumlara yerleştir

Seç düğmesi:

Ctrl + Sol tıklama + Fareyi hareket ettirme	Birden çok nesne seçmek için dikkdörtgen seçim aracı
Ctrl + Sol tıklama	(bir Nesne Seçimi simgesine tıklayın) Geçerli seçimden bir nesneyi seç / seçimi kaldır
Ctrl + Sol tıklama	(herhangi bir yeri tıklayın) Tüm nesnelerin seçimini kaldır
Ctrl + Shift + Sol	Mevcut seçime yeni dikkdörtgen

tıklama + Fareyi hareket ettirme seçim ekle

Serbest taşıma, Yukarı taşıma ve Yatay taşıma düğmeleri:

Alt + Sol tıklama + Fareyi hareket ettirme	Seçili nesnelerin kopyasını oluştur
H + Sol tıklama + Fareyi hareket ettirme	Seçilen nesneleri yukarı veya aşağı taşı
X + Sol tıklama + Fareyi hareket ettirme	Seçilen nesneleri X eksenı boyunca hareket ettir. Bu, Film Modundaki Taşı ve Gelişmiş Taşı Efektleri için de geçerlidir
Z + Sol tıklama + Fareyi hareket ettirme	Seçilen nesneleri Z eksenı boyunca hareket ettir. Bu, Film Modundaki Taşı ve Gelişmiş Taşı Efektleri için de geçerlidir

Yerleştir, Serbest taşı, Yukarı taşı ve Yatay taşı düğmeleri:

G + Sol tıklama + Fareyi hareket ettirme	Nesneleri, diğer tüm nesne türlerini yok sayarken Lumion Arazisine yapışmasını sağlamak için yerleştir veya taşı
F + Sol tıklama + Fareyi hareket ettirme	Yüzeyi gökyüzüne bakacak şekilde, yani 90 dereceden daha az açıyla yönelimlerini altlarındaki yüzeye uyum sağlamak için nesneleri yerleştir veya hareket ettir. Ağaçlar ve bitkiler bu fonksiyondan etkilenmez

Shift + Sol tıklama + Fareyi hareket ettirme	Yakalama kapalıyken nesneleri yatay olarak yerleştir veya taşı
--	--

Döndür:

R + Sol tıklama + Fareyi hareket ettirme	Seçili nesnelerin baktığı yönü değiştir
Shift	(seçili nesneleri döndürürken) 45 derecelik açı yaslamayı geçici olarak kapat

F + Seçilen nesneleri döndürme + Fare imlecini başka bir yüzeye taşıma: Seçilen nesnelerin baktığı yön, yüzeyin fare imlecinin altındaki yön ile eşleşir

K + Seçili nesneleri döndür: Tüm nesnelerin fare imlecine bakmasını sağlayın

Ölçeklendirme

L + Sol tıklama + Fareyi hareket ettirme	Fareyi kullanarak bir nesneyi ölçeklendirin (boyutlandırın).
--	--

Film modu

Ctrl + [0 - 9]	Bir Klipteki kamera animasyonunu düzenlerken, Fotoğraf Seti 1'e en fazla 10 kamera Bakış Noktası kaydetmek için bu tuşları kullanın
Shift + [0 - 9]	Önceden kaydedilmiş kamera Görüş Noktalarını yükleyin. Kaydedilen yuvalar, Fotoğraf Modundaki Fotoğraf Seti 1'de kolayca erişilebilir küçük resim olarak da mevcuttur
Ctrl	(oluşturma sırasında) Oluşturma sırasında saniyedeki kare sayısını göstermek için bu tuşu basılı tutun
Ctrl	(fare imleci Zaman Çizgisi Kaydırıcısının üzerindeyken) Kare sayısı artık fare Zaman Çizgisi Kaydırıcısının üzerindeyken CTRL tuşuna basarak Zaman Çizelgesi'nin üzerinde görüntülenebilir. Bir çerçeve aralığına oluşturmayı seçerseniz Zaman Çizelgesi Kaydırıcısı, başka bir seçenekle oluşturmayı seçene kadar varsayılan olarak kare sayısını görüntüler. Çerçeve aralığı seçeneğini kullanırken, fare imleci Zaman Çizgisi Kaydırıcısı üzerindeyken CTRL tuşunu kullanarak ekranı saniye sayacını gösterecek şekilde değiştirebilirsiniz

Kütle Hareket Etkisi:

Ctrl + Sol tıklama + Fareyi hareket ettirme	Geçerli yola bir Düğüm ekle
Sağ tıklama	Geçerli Yoldan bir Düğümü kaldır
Shift	Yolun eğrilerini ve

düzgünleştirmesini önizlemek için bir çizgi çizilir

Fotoğraf modu

Ctrl + [0 - 9]	Fotoğraf Modunda Fotoğraf Seti 1'de en fazla 10 kamera Görüş Noktası kaydetmek için bu tuşları kullanın
Shift + [0 - 9]	Önceden kaydedilmiş kamera Görüş Noktalarını yükleyin. Kaydedilen yuvalar, Fotoğraf Modundaki Fotoğraf Seti 1'de kolayca erişilebilir küçük resim olarak da mevcuttur

Malzeme düzenleyici

Ctrl	Dokunun alfa kanalını görüntülemek için fare imlecini Renk Haritası yuvasına veya NormalMap yuvasına yerleştirirken bu tuşu basılı tutun
------	--

Fotoğraf eşleme efekti

Shift	Kırmızı ve mavi çizgilerdeki noktaları daha isabetli hareket ettirmek için sürüklerken bu tuşu basılı tutun
-------	---

Son değişiklik: 12.07.2020 21:23:37

Daha fazla bilgi için: defkey.com/tr/lumion-10-klavye-kisayollari

[Bu PDF'yi özelleştir...](#)