Mapedit (Blood) klavye kısayolları

2D modu: Küresel

A	Yakınlaştır
Z	Uzaklaştır
A + Z	Yavaş uzaklaştırma (yarıdan fazla yakınlaştırıldığında)
Ok tuşları	Beyaz oku hareket ettir
Num 7	Sola strafe
Num 9	Sağa strafe
Scroll Lock	Kahverengi oku konumlandır (oyuncu başlangıcı)
G	Izgara boyutu, boyutlar arasında geçiş yap
L	Izgara kilitlemeyi aç/kapat
F7	Bu sektörden giden tetikleyiciyi izle
F8	Bu duvardan/hareketli grafikten giden tetikleyiciyi izle
Alt + F7	Bu sektöre gelen tetikleyiciyi izle
Alt + F8	Bu duvara/sprite gelen tetikleyiciyi izle
F12	Ekran görüntüsü
Alt + F5	Sektör özellikleri için iletişim ekranı
Alt + F6	Duvar/harf özellikleri için iletişim ekranı
F5	Sektör özelliklerini görüntüle
F6	Duvar/hareket özelliklerini görüntüle
Sağ Shift + Fareyi hareket ettirme	Düğüm grubunu seçin, tuşu basılı tutun ve kutuyu çizmek için fareyi kullanın, ardından bir düğümü basılı tutun ve hareket edin. Çıkmak için sağ Shift'e tekrar basın
Sağ Alt + Fareyi hareket ettirme	Sektörleri gruplandır
Alt + F1	Mikro sağa kaydırma
Alt + F2	Mikro sola kaydırma
Alt + F3	Mikro aşağı kaydırma
Alt + F4	Mikro yukarı kaydırma
Ctrl + T	Etiketlerin görünümünü aç/kapat
Num Enter	3D moduna geç
Ctrl + Home	Sprite#'ı bul
Num Lock	Tüm X nesnelerinin maksimum boyutunu görüntüler
Esc	Menü

2D modu: Sektör

Space	Sektör oluşturmak için düğümler çiz
Backspace	Sektör oluştururken son düğümü sil
J	Bitişik olan sektöre katıl
H	Hi etiketi, değeri girin
Alt + S	Bölünmüş sektör oluştur
T	Lo etikleti (Type# ile aynı), değeri girin
P	Tavan ve zemin paletini ayarla
Tab	Görüntü özellikleri
Sağ Ctrl + Del	Beyaz sektörü sil veya kırmızı bir sektörü beyaza çevir (null boşluk)

2D modu: Duvar

B	Kırmızı duvarı engelle
Shift + B	Kırmızı duvarı tek taraflı engelle
C	Duvardan daire yarısı oluştur. Fareyi sürükleyerek çapı ayarlayabilir, + ve - tuşları ile düğümlerin sayısını artırıp azaltabilirsiniz
K	Duvarı işaretle, mavi/yeşil/kapalı arasında geçiş yap
M	Maskelenebilir duvar, yalnızca ayarla (3D'de kaldır)
Alt + F	İlk duvarı ayarla
Alt + S	Kırmızı sektör oluştur
Alt + H	Hi etiketi, değeri gir
Alt + T	Lo-tag (Type# ile aynı), değeri gir
Alt + X	Sektörü bu duvara hizala (dinamik eğim için)
Enter	Vurgulanan çizgi işaretçilerini kontrol et
Insert	Düğüm ekle

2D modu: Sprite

B	Engelle
D	Sprite ayrıntı düzeyi, değeri gir
E	Sprite durum listesi, değeri gir
I	Görünmezliği aç / kapat
K	Sprite'ı işaretle, mavi/yeşil/kapalı arasında geçiş yap
O	Sprite'ı en yakın duvara it
S	Sprite ekle
Del	Sprite'ı sil
Ctrl + H	Hitscan
Alt + H	Hi-tag, değeri ayarla
Alt + T	Lo-tag (Type# ile aynı), değeri ayarla
< veya >	Açıyı ayarla (0-2047)
Shift + < veya Shift + >	Açıyı ince ayarla (0-2047)
[veya]	Açıyı ayarla (0-32767 ve negatif)
Shift + { veya Shift +]	Açıyı ince ayarla (0-32767 ve negatif)

3D modu: Küresel

A	Zıpla
Z	Çömel
Shift + A	Daha yükseğe zıpla
Shift + Z	Daha alçağa eğil
Ctrl + A	Aşağı kaydır
Ctrl + Z	Yukarı kaydır
Ok tuşları	Hareket et
Shift + Ok tuşları	Daha hızlı hareket et
Shift + Ok tuşları	Strafe
Num 7	Sola strafe
Num 9	Sağa strafe
D + + veya D + -	Derinlik cueing
G + + veya G + -	Gama düzeltme
Tab	Döşeme+gölge+Xsector/Xwall özelliklerini kopyala
Enter	Döşeme+gölge+paleti yapıştır
Ctrl + Enter	Döşemeyi yapıştır
Shift + Enter	Gölge+paleti yapıştır
Ctrl + Alt + Enter	Döşemeyi yapıştır (sektördeki tüm duvarlar)
Ctrl + Shift + Enter	Gölgeyi yapıştır (sektördeki tüm duvarlar)
Sol Alt + Enter	Xsector/Xwall özelliklerini yapıştır
Caps Lock	Zmode'u ayarla
Ctrl + F	Sisi görüntülemeyi aç/kapat, palet 1 olmalıdır
F2	Başlangıç durumunu ayarla, aç/kapat
F3	KAPALI durumunu kontrol et
F4	AÇIK durumunu kontrol et
F10	Sektör püf noktaları

Ek bilgi: Önce Sağ Alt + Fare ile 2D modunda etrafına bir kutu çizerek bir grup sektör seçin. Örneğin;

- 10 adet küçük dikdörtgen sektör oluşturulur ve ardından grup kutusu ile seçilir.

- 3D modunda tavanı işaret ederken F10 tuşuna basın.

- 16 değerini girin ve Step Height düğmesini tıklayın.

Bu, yukarı çıkan 16 birimlik adımlarla bir tavan oluşturacaktır. Sıfırlamanız gerekiyorsa, değer olarak 0 girin ve tekrar Step Height'a basın. Pozitif bir değer her zaman yukarı, negatif bir değer aşağıdadır.

Aynısı çoklu sektörlerin Işık Aşaması (ayarlanmışsa) için de geçerlidir.

F11	Küresel kaydırmayı kapat / aç
F12	Bip seslerini kapat/aç
U	Görünürlük, tüm sektörleri 0'a ayarla
W	Dalga formu, aydınlatma dalgasını ayarla
Alt + G	Paleti görüntüle, 5 palet arasında geçiş yapar
Alt + O	Seçenekler, aşağıdaki Sektör Grubu başlığına bakın
Shift + + veya Shift + -	Aşama, aydınlatma aşamasını ayarla
Ctrl + + veya Ctrl + -	Genlik, aydınlatma genliğini ayarla
Sağ Alt + + veya Sağ Alt + -	Görünürlük, sektör görünürlüğünü ayarla

3D modu: Zemin/Tavan

E	Genişlet, aç/kapat
F	Döşemeyi çevir, 4 yönde x
L	Zemin gölgesini zorla, gökyüzü paralaksı ayarlanmalıdır
P	Paralaksı aç/kapat
Ctrl + P	Paralaks tipi - 3 tip arasında geçiş yap
Sol Alt + P	Paleti ayarla, değer gir (1-14)
R	Göreceli, dokuyu ilk duvarla hizala
V	Döşeme Seç (daha fazla bilgi için Döşeme seçimi başlığına bakın)
Page Up / Down	Zemini/tavanı yukarı/aşağı hareket ettir
Shift + Page Up / Down	Zemini/tavanı yukarı/aşağı ince hareket ettir
Ctrl + Page Up / Down	Zemini/tavan seviyesini bitişik zeminle hizala
LAlt + Page Up / Down	Tavan/zemin yüksekliği, değeri girin
Num -	Daha koyu gölge
Num +	Daha açık gölge
Num 0	Gölge sıfırlama
Ctrl + Num -	Maksimum gölge
Ctrl + Num +	Maksimum ışık
F2	Başlangıç durumunu ayarla, aç/kapat
F3	KAPALI durumunu kontrol et (ayarlanmışsa)
F4	AÇIK durumunu kontrol et (ayarlanmışsa)
Alt + F3	KAPALI durumunu ayarla
Alt + F4	AÇIK durumunu ayarla
]	Aşağı eğim
[	Yukarı eğim
Shift +]	Aşağı eğim, ince ayar
Shift + [	Yukarı eğim, ince ayar
\	Eğimi sıfırla
Num 4	Batıya kaydır
Num 6	Doğuya kaydır
Num 2	Kuzeye kaydır
Num 8	Güneye kaydır
/	Kaydırmayı sıfırla

3D modu: Duvar

B	Engelle
F	Döşemeyi çevir
H	Hitscan
M	Maskelenebilir duvarı aç / kapat
Sağ Shift + M	Maskelenebilir tek taraflı duvarı aç / kapat
O	Yönlendirme, sabitlenmiş zemine/tavana geçiş
V	Döşeme seç (daha fazla bilgi sayfanın altında)
F	Döşemeyi çevir, x,xy,y,normal arasında geçiş yap
.	Fayansları hizala
Alt + F	İlk duvar
Alt + X	Sektörü bu duvara hizala (dinamik eğim için)
1	Tek yönlü bayrak
2	Bottom swap flag
Sol Alt + P	Paleti ayarla, değer gir (1-14)
Num 4	X tekrarını azalt
Num 6	X tekrarını artır
Num 2	Yrepeat'i azalt
Num 8	Yrepeat'i artır
Ctrl + Num 4	Xpanning'i azalt
Ctrl + Num 6	Xpanning'i artır
Ctrl + Num 2	Ypanning'i azalt
Ctrl + Num 8	Ypanning'i artır
/	Döşemeyi kaydır ve tekrarlamayı sıfırla
Num -	Daha koyu gölge
Num +	Daha açık gölge
Num 0	Gölgeyi sıfırla
Ctrl + Num -	Maksimum gölge
Ctrl + Num +	Maksimum ışık

3D modu: Sprite

B	Blok
D	Ayrıntı seviyesi, değeri girin
Alt + D	Klip mesafesi
F	Döşemeyi çevirin, x,xy,y,normal arasında geçiş yap
H	Hit etiketi
I	Görünmezliği aç/kapat
L	Gölge ekolayzır (?)
O	Sprite'ı en yakın duvara it
R	Döndür, duvar, zemin, yüz tipi arasında geçiş yap
S	Sprite ekle
T	Yarı saydamlık, 3 tip arasında geçiş yap
V	Döşemeyi seç (daha fazla bilgi için Döşeme seçme başlığına bakın)
/	x/y tekrarını sıfırla
1	Tek taraflı bayrak, aç/kapat
Alt + S	Menüden sprite ekle
Del	Sprite'ı sil
Sol Alt + P	Paleti ayarla, değer gir (1-14)
Ctrl + H	Hit etiketi
< veya >	Açı, duvar, zemin veya düşman sprite'ı açısını ayarla
Ctrl + Page Up	Sprite'ı tavana it
Ctrl + Page Down	Sprite'ı zemine it
Num 4	X tekrarını azalt
Num 6	X tekrarını artır
Num 2	Yrepeat'i azalt
Num 8	Yrepeat'i artır
Ctrl + Num 4	Xoffset'i azalt
Ctrl + Num 6	Xoffset'i artır
Ctrl + Num 2	Yofset'i azalt
Ctrl + Num 8	Yoffset'i artır
Num -	Daha koyu gölge
Num +	Daha açık gölge
Num 0	Gölgeyi sıfırla
Ctrl + Num -	Maksimum gölge
Ctrl + Num +	Maksimum ışık

Döşeme seçme

Ok tuşları	Etrafında yürü
Enter	Döşeme seç
G	Döşemeye git, değer gir
Home	İlk kutucuğa git
Num /	Yakınlaştır, sayfa başına daha az döşeme ancak daha büyük
Num *	Uzaklaştır, sayfa başına daha fazla döşeme ancak daha küçük
Page Up / Down	Önceki/sonraki döşeme miktarını göster
V	Tüm döşemeler ekranına git
Caps Lock	Numaraları aç/kapat

Sektör grubu

2D	
<	Sağa döndür
Shift + <	Sağa döndür, ince ayar
>	Sola döndür
Shift + >	Sola döndür, ince ayar
Insert	Damga vur
Ctrl + Del	Tüm içeriği sil ve çık
Sağ Alt	Çıkış
3D	
Alt + O	Xproperties'in birden çok sektörünü temizle
Sağ Alt + +	Daha görünür yap
Sağ Alt + -	Daha az görünür yap

3D modunda, seçilen tüm sektörler aynı anda eğimli ve gölgeli olabilir, ayrıca zemin veya tavan seviyesi (ayrı ayrı) değiştirilir.

2D modunda, bir harita yüklemek ve seçimi üzerine yapıştırmak mümkündür.

İletişim kutuları

Sol ok / Sağ ok	Parametreler arasında yukarı/aşağı hareket et
Yukarı ok / Aşağı ok	Değeri artır/azalt
Page Up / Down	Değeri 10 artır/azalt
[Num 0 - 9]	Sayısal parametre değeri gir

Space	Onay kutusunu ayarla/temizle
Backspace	Ondalık adımlarla sayısal değeri sil
F10	İmleç RX/TX'teyken bir sonraki uygun kanal
F10	İmleç veri alanındayken sesi ön dinle
Enter	Değişiklikleri onayla ve çık
Esc	Değişiklik yapmadan çık

Kaynak: baitd.bloodgame.ru

Son değişiklik: 25.12.2021 13:52:02

Daha fazla bilgi için: defkey.com/tr/mapedit-blood-build-klavye-kisayollari

Bu PDF'yi özelleştir...