



Maptek Vulcan klavye kısayolları

Genel

[	Uçuş modlarından herhangi birindeyken irtifayı artırır.
]	Uçuş modlarından herhangi birindeyken irtifayı azaltır.
Kaydedilmiş bir görünümü geri çağırır. Daha fazla bilgi için Numaralandırılmış Görünümler belgelerine bakın.	
F12	Son menüyü yeniden görüntüler.
A	Standart ve alternatif renk setleri arasında geçiş yapar.
Alt	Alt tuşunu basılı tutarken fareyle sol tıklamak, en son tanımlanan dönüş merkezini kullanmanızı sağlar. Dönüş modundan çıkmaya hazır olduğunuzda Alt tuşunu bırakın.
B	Son yakınlaştırılmış görünümde geriye doğru hareket eder
Backspace	Noktalar, çizgiler veya çokgenler oluştururken Geri Al işlevi görür.
C	Yeni bir dönüş merkezi seçin.
Ctrl	Ctrl tuşunu basılı tutarken fareyle sol tıklamak, varsayılan dönüş modunuza girmenizi sağlar (Workbench başlık çubuğunun sağ üst köşesindeki dişlinin altında bulunan Vulcan Tercihleri: Grafikler seçeneğinde tanımlandığı gibi). Dönüş modundan çıkmaya hazır olduğunuzda Ctrl tuşunu bırakın.
Sanal Küre Döndürme modundaysanız, Ctrl tuşuna basmak sol fare tuşunu kullanmakla aynı etkiye sahiptir, yani Ctrl tuşunu basılı tutarak ve fareyi hareket ettirerek verileri döndürebilirsiniz.	
Ctrl + Tab	İstemci alanındaki pencereler arasında geçiş yapar
Ctrl + F	Isis'teyken, bu tuşlara basmak veritabanında belirli bir metin içeren veya bir koşulla eşleşen alanları veya kayıtları aramanıza olanak tanır.
Ctrl + G	Isis'teyken, bu tuşlara basmak bir Isis veritabanında aramaya devam etmenizi sağlar.

D	Grafik ekran içeriklerini döker, yani geçerli çalışma dizininize kaydedilen geçerli ekran içeriklerinin bir görüntüsünü oluşturur. Rapor Penceresinde görüntünün adını bildiren bir mesaj görüntülenir.
Del	Vulcan penceresinde seçili nesneleri siler.
Silme tuşu aşağıdaki durumlarda kullanılamaz:	
- Seçili nesne bir 'DIG\$' katmanında yer almaktadır.	
- Nesnenin özellik adı '\$Blasthole'dur.	
- Geçerli seçim hem tasarım nesnelerini hem de üçgenlemeleri içerir.	
Aşağı ok	Flyby modundayken geriye bakmanızı sağlayacak şekilde görüntüleme yönünü değiştirir. İleriye bakmak için Yukarı Ok'u kullanın.
E	Genişletme çizimini Açık/Kapalı konuma getirir
Enter	Flyby modundan çıkar.
Enter	(döndür orto ve orto küre döndürme modlarında) Sanal küreden çıkar
F	Son yakınlaştırılmış görünüm arasında ileri doğru hareket eder.
F	(Sanal Küre döndürme modunda) Pan veya yakınlaştırma modundan çıkar. Pan'a girmek için P tuşunu, yakınlaştırmaya girmek için S tuşunu kullanın.
F	(Sanal Küre ve Döndür Orto modlarında) Bir dönüşü dondurur
G	Izgara görüntüsünü açar ve kapatır.
H	Gizli çizgiyi (katı gölgelendirme) Açık/Kapalı konuma getirir
I	Sayısallaştırma modundayken Noktalara Yakala modunu açar.
Home	Görüntüyü aşamalar halinde sıfırlar:
- Dilimleme modundaysa, dilimleme modunu kaldırır.	

- Abartma varsayılan abartmadan farklıysa, varsayılan abartmaya geri yüklenir.

- Döndürülürse, görünüm plan görünümüne geri döndürülür. - Yakınlaştırılırsa, orijinal yakınlaştırmanıza geri dönersiniz.

- Yakınlaştırılırsa, orijinal yakınlaştırmanıza geri dönersiniz.

Bu nedenle, görünümü sıfırlamak için Ana Ekran tuşuna dört kez basmanız gerekebilir.

L	Işık yönü seçme moduna girer
Sol ok	Geçiş modundayken sola doğru kaydırır.
N	Sayısallaştırma sırasında çeşitli yakalama modları arasında geçiş yapar.
O	Ekrana bir yenileme sayacı ekler.
O	(Sayısallaştırma modunda) Akıllı Yakalama modu
P	Kaydırma moduna girer. Ancak, döndürme modlarından birindeyken kaydırmak için orta fare düğmesini de kullanabilirsiniz.
P	(dinamik ızgaranın açık olduğu sayısallaştırma modunda) Izgara Yakalama modu
Q	Sayısallaştırma modundayken görünümü son sayısallaştırılmış noktada ortalır.
Page Up	Mevcut dilimleme düzlemini uzayda ileri doğru hareket ettirir. Hareket ettirilen mesafe belirtilen adım mesafesine eşit olacaktır.
Page Down	Mevcut dilimleme düzlemini uzayda geri doğru hareket ettirir. Hareket ettirilen mesafe belirtilen adım mesafesine eşit olacaktır.
R	Varsayılan döndürme modunuza girer (Araçlar > Tercihler seçeneğinin Grafikler: Giriş bölümünde tanımlandığı gibi). Zaten başka bir döndürme modundaysanız, örneğin Sanal Küre, Orto Döndür veya Orto Küre, o zaman R tuşuna basmak ekranın merkezi ile döndürme

	merkezi arasında geçiş yapmanızı sağlar.
Ortho Sphere, sonra pressing	Varsayılan döndürme modunuza girer (Araçlar > Tercihler seçeneğinin Grafikler: Giriş bölümünde tanımlandığı gibi). Zaten başka bir döndürme modundaysanız, örneğin Sanal Küre, Orto Döndür veya Orto Küre, o zaman R tuşuna basmak ekranın merkezi ile döndürme merkezi arasında geçiş yapmanızı sağlar.
Sağ ok	Uçuş modundayken sağa kaydırır.
S	Sanal Küre, Orto Döndür ve Orto Küre döndürme modlarında yakınlaştırma moduna girer.
Birincil kesit oluşturduysanız, kesit görünümü ile normal görünüm arasında geçiş yapar.	
U	Sayısallaştırma modundayken Nesnelere Yakala yakalama modu.
Y	Sayısallaştırma modundayken yakalama modunu belirtir.
Shift	Son düzenlenen veya seçilen noktayla aynı Z seviyesine sahip bir noktayı sayısallaştırmak için Noktaları sayısallaştırmak için Göster modunu kullanırken Shift tuşunu kullanın. Bu klavye kontrolü, planda veya döndürülmüş bir görünümde olmanızdan bağımsız olarak çalışır.
Shift + [1 - 9]	Bir görünümü numaralandırılmış bir arabelleğe kaydeder. Daha fazla bilgi için Numaralandırılmış Görünümler belgelerine bakın.
Shift + A	Döndürme modlarından birindeyken görüntülenen eksen gibi ekran açıklamalarını Açık/Kapalı olarak değiştirir. Dinamik görüntülemeyi Açık/Kapalı konuma getirir
Shift + C	Gün ışığı simülasyonunu Açık/Kapalı konuma getirir
Shift + D	Geçiş moduna girer.

Shift + F	Arka plan tercihlerini etkinleştirir (Araçlar > Tercihler - Grafikler bölümünden tanımlanır)
Shift + G	Kesit görünümündeyken Z eksenini etrafında döndürmeye olanak tanır.
Shift + Sol ok / Sağ ok	Geçiş dilimini, dilim adımının tam bir katına, ilk dilim oluşturma konumuna göre, yapıştirarak uzayda geriye doğru hareket ettirir.
Shift + Page Down	Mevcut dilimleme düzlemini, dilim adımının tam bir katına, başlangıç dilim oluşturma konumuna göre yapıştirarak uzayda geriye doğru hareket ettirir.
Shift + Page Up	Mevcut dilimleme düzlemini, dilim adımının tam bir katına, başlangıç dilim oluşturma konumuna göre yapıştirarak uzayda ileriye doğru hareket ettirir.
Shift + R	Seçmeli dönüş merkezi moduna girer.
Shift + S	Gölge moduna girer.
Shift + T	Yarı saydamlık moduna girer.
Shift + V	Görünürlük moduna girer.
Shift + V	(Sanal Küre modunda) Kürenin görünürlüğünü değiştirir
Space	Döndürme Orto modunda geçerli eksen etrafında döner.
Space	(uçuş modunda) Duraklatma
T	Doku modunu Açık/Kapalı olarak değiştirir.
U	Döndürme Orto modunda ekrana dik olarak döndürür.
Yukarı ok	Uçuş modunda görüntüleme yönünü ileriye döndürür. Geriye bakmak için Aşağı Ok'u kullanın.
V	Perspektif modunu Açık/Kapalı olarak değiştirir.
V	(Döndürme Orto modunda) Dikey olarak döndürür
W	Sanal Küre Döndürme modunda sanal kürenin yarıçapını geçerli

	fare konumuna ayarlar.
W	(Döndür Orto modunda) Ekran düzleminde döner
X	Sayısallaştırma sırasında Mevcut Çizginin Parça Bölümünü başlatır veya Döndür Orto modundayken X eksenini etrafında döner.
Y	Döndür Orto modundayken Y eksenini etrafında döner.
Z	Döndür Orto modundayken Z eksenini etrafında döner.
Z	(Sanal Küre ve Orto Küre dönüş modlarında) Yakınlaştırma moduna girer

Son değişiklik: 30.04.2025 08:14:13

Daha fazla bilgi için: defkey.com/tr/maptek-vulcan-klavye-kisayollari

[Bu PDF'yi özelleştir...](#)