

Pharaoh klavye kısayolları

Genel

H	Uçurum arazisini gizle veya görüntüle
M	İnşa etmek için bir anıt seçtiğinizde, görüntüsü imlece eklenir ve anıtın ne kadar yer kaplayacağı gösterilir. "M" ye basmak, anıtın ayak izini o konumda dondurur, böylece nasıl duracağını görmek için etrafa bakabilirsiniz. Eski haline getirmek için "M" ye tekrar basınveya buradaki anıyı inşa etmek için tıklayın.
P	Oyunu duraklatır (duraklatıldığında inşa edemezsiniz)
R	Bir Gatehouse, Temple Complex veya Statue inşa ederken yapıyı döndürür (uyum sağlamak için)
Esc	Oyundan çık
F7	640x480 çözünürlüğe ayarla
F8	800x600 çözünürlüğe ayarla
F9	1024x768 çözünürlüğe ayarla
[	Oyunun hızını azalt
]	Oyunun hızını artır

Denetçi / Overseer

1	Asker Denetçisi
2	Politik Denetleyici
3	Aşırı Puanlar
4	Ticaret Denetçisi
5	Tahıl ambarı Denetçisi
6	Halk Sağlığı Denetçisi
7	Öğrenme Denetçisi
8	Yanıltma Denetçisi (Eğlence)
9	Tapınakların Denetçisi
0	Hazine Denetçisi
=	Anıtların Denetçisi
-	Şef Gözetmen

Riskler ve katmanlar

C	"Riskler: Suç" katmanını gösterir veya seçilen Charioteer bölüğünün borç vermesini emreder
D	"Riskler: Hasar" katmanını gösterir
F	"Riskler: Ateş" katmanını gösterir veya seçilen bir bölüğe kalesine geri dönmesini emreder
R	Bir askeri bölük seçildiğinde, bölüğü döndürür, VEYA bir geminin tamiri için gemiye dönmesini emreder
T	"Riskler: Problemler" katmanını gösterir, VEYA eğer bir askeri bölük seçildiyse, sıkı düzende yer tutma komutu verir
W	Su katmanını gösterir
X	Vergi katmanını gösterir
Y	"Riskler: Sıtma" katmanını gösterir
Z	"Riskler: Hastalık" katmanını gösterir
Space	En son seçtiğiniz katman ile normal görünüm arasında geçiş yapar

Askeri komutlar

A	Seçilen savaş gemisine tüm düşmanlara saldırma emri ver
E	Seçili taşıta tüm düşmanlardan uzaklaşma emri ver
H	Seçili gemiye yerini koruma emri ver
L	Her basıldığında görünümü farklı bir askeri birime ortalar veya bir bölük zaten seçildiyse, gevşek düzene geçirir
M	Bir askeri bölük seçiliyken "temizle" emri ver
N	Seçili bir bölüğe veya savaş gemisine herhangi bir düşmana saldırma emri verir
W	Seçilen gemiyi rıhtımına geri götürür

Yer işaretleri

Ctrl + F1	Geçerli harita konumunda bir F1 yer işareti oluşturur
Ctrl + F2	Geçerli harita konumunda bir F2 yer işareti oluşturur
Ctrl + F3	Geçerli harita konumunda bir F3 yer işareti oluşturur
F1	F1 yer işareti için harita konumuna gider
F2	F2 yer işareti için harita konumuna gider
F3	F3 yer işareti için harita konumuna gider

Kaynak: Purdyworld

Son değişiklik: 3.10.2022 12:50:13

Daha fazla bilgi için: defkey.com/tr/pharaoh-klavye-kisayollari

[Bu PDF'yi özelleştir...](#)