

Place Anywhere (Fallout 4 mod) klavye kısayolları

Genel

F1	Nesneye yaslamayı aç / kapat (herhangi bir nesne seçili olmamalıdır)
F2	Zemine ve yüzeye yaslamayı aç / kapat
F3	Atölye ızgarasına yaslamayı aç / kapat
F5	Atölye dışı zaman aşımını aç / kapat
F6	Alttaki nesne hurdaya çıkarıldığında veya atölye deposunda saklandığında, kenetlenmiş nesnelerin atölye deposunda saklanması aç / kapat
F7	Vurgulu nesne seçimini kilitle / kilidini aç. Seçim kilitliken, hedefi üzerine taşıdığınızda başka nesne vurgulanmaz
F8	"Her Yere Yerleştir" (Place Everywhere) modunu etkinleştir (bu ayarı etkinleştirdiyseniz)
--	
Num 0	Döndürme açıları X ve Y'yi 0'a sıfırla
Num 5	'Tremor' efektini kaldır
Num 2	Belirtilen nesneyi aşağı taşı
Num 8	Belirtilen nesneyi yukarı taşı
Num 4	Belirtilen nesneyi sola taşı
Num 6	Belirtilen nesneyi sağa taşı
Num 7	Belirtilen nesneyi oyuncuya taşı
Num 9	Belirtilen nesneyi oyuncudan taşı
Num 1	Belirtilen nesneyi %10 küçült
Num 3	Belirtilen nesneyi %10 büyüt
Num .	Belirtilen nesnenin ölçeğini %100'e sıfırla
Num -	Döndürme açısı adımını azalt
Num +	Döndürme açısı adımını artır
Num /	Hareket adımını azalt
Num *	Hareket adımını artır
--	
Home	Nesne fiziklerini aç (mümkünse)

	taşınabilir / bırakılabilir yap)
End veya Home	Nesne fiziklerini aç (mümkünse statik yap)
Page Up	Ölçek adımını artır
Page Down	Ölçek adımını azalt
Insert	Ek nesne seçimini aç / kapat
Ctrl	Döndürme eksenini değiştir
Backspace	Son ince hareketi / döndürmeyi / ölçeklendirme işlemini geri al
=	Belirtilen nesne konumunu, rotasyonunu ve ölçek bilgisini depola
1 veya 2 veya 3	Depolanan verinin X, Y, Z konumunu belirtilen nesneye ayarla
4 veya 5 veya 6	Depolanan verinin X, Y, Z döndürme açılarını belirtilen nesneye ayarla
7	Depolanan bilginin ölçeğini belirtilen nesneye ayarla
0	Tüm depolanan veriyi belirtilen nesneye ayarla

Kaynak: Steamcommunity

Son değişiklik: 6.05.2020 12:55:44

Daha fazla bilgi için: defkey.com/tr/place-anywhere-klavye-kisayollari

[Bu PDF'yi özelleştir...](#)