

Unreal Engine klavye kısayolları

Viewport gezinme

Sol tıklama + Fareyi hareket ettirme veya Sağ tıklama + Fareyi hareket ettirme	Hareket (standart)
Sağ tıklama + W veya Sağ tıklama + A veya Sağ tıklama + S veya Sağ tıklama + D veya Sağ tıklama + E veya Sağ tıklama + Q	Hareket (oyun stili)
Alt + Sol tıklama + Fareyi hareket ettirme veya Alt + Sağ tıklama + Fareyi hareket ettirme	Hareket (Maya)

Sistem çapı

Ctrl + B	İçerik Tarayıcısında Bul
'	Konsolu aç
F1	Dokümantasyonu aç

Seçimi dönüştürme

W	Çevir
E	Döndür
R	Ölçeklendir
Space	Sonraki dönüşüm

Genel komutlar

Ctrl + C	Kopyala
Ctrl + X	Kes
Ctrl + V	Yapıştır
Ctrl + W	Kopyasını oluştur
Del	Sil
Ctrl + Z	Geri al
Ctrl + Y	Yeniden yap
Ctrl + A	Tümünü seç
F2	Yeniden adlandır

Viewport komutları

Alt + 4	Lit görünüm modu
Alt + 3	Unlit görünüm modu
Alt + 2	Tel kafes görünüm modu
F	Seçime odaklan
Shift + [Izgara boyutunu küçült
Shift +]	Izgara boyutunu büyüt
Alt + G	Perspektif görünümü
Alt + H	Ön görünüm
Alt + K	Yan görünüm
Alt + J	Üstten görünüm

Modlar

Shift + 1	Yerleştirme
Shift + 2	Boya
Shift + 3	Manzara
Shift + 4	Yeşillik
Shift + 5	Geometri düzenleme

Oyun dünyası

Alt + P	Dünyayı oynat
F8	Oyuncuyu kontrol et veya çıkart
Pause	Duraklat

Seviye düzenleyici

Shift + U	Tüm bitişik zemin yüzeylerini seç
Shift + Y	Tüm bitişik eğik yüzeyleri seç
Shift + J	Tüm bitişik yüzeyleri seç
Shift + W	Tüm bitişik duvar yüzeylerini seç
Shift + C	Tüm düzlemsel yüzeyleri seç
Shift + End	Sınırları yere yasla
Ctrl + End	Kökü ızgaraya yasla
Alt + End	Pivotu zemine yasla
End	Yere yasla
Ctrl + K	Planda bul
G	Oyun görünümü
Shift + F11	Tam ekran
F11	Immersive mod

[0 - 9]	Yer işaretine git
Ctrl + [0 - 9]	Yer işaretini ayarla
P	Gezinme ağını göster
Ctrl + S	Tümünü kaydet
Orta tıklama + Fareyi hareket ettirme	Ölçü aracı (sadece ortografik)
Sağ tıklama	İşlev menüsü
Alt	(dönüşüme tıklayın) Kopyasını oluştur ve dönüştür
H	Seçilen nesneyi gizle
Ctrl + H	Tüm gizli nesneleri göster

Son değişiklik: 13.01.2020 06:08:49

Daha fazla bilgi için: defkey.com/tr/unreal-engine-klavye-kisayollari

[Bu PDF'yi özelleştir...](#)