UVLayout 2.11 klavye kısayolları

Genel

Sol tıklama	Görünümü döndür
Ok tuşları	30 derece döndür
Orta tıklama	Kaydır
Sağ tıklama veya Sol tıklama + Orta tıklama veya Çarkı yukarı ve aşağı döndürme	Yakınlaştır
Ctrl + Z	Geri al
O	Orto / perspektif projeksiyonunu aç / kapat
Num 5 veya Home veya .	Görünümü fare işaretçisinin altındaki poly'lere odakla
End veya ,	Görünümü fare işaretçisinin altındaki kabuğa odakla
G	Boyama poly'lerini işaretle
G sonra G veya Ctrl + G	Doldurma poly'lerini işaretle
Shift + G	Boyamanın işaretini kaldır
Shift + G sonra Shift + G veya Ctrl + Shift + G	Doldurmanın işaretini kaldır
H	Poly menüsünü gizle
>	UVL dosyasına otomatik kaydet
*G	G menüsü

G tuşuna bastığınızda, grafik penceresinin altına doğru bir ek seçenek menüsü görünecektir.

Sol tıklama + Fareyi hareket ettirme	Poly'leri işaretle
Sağ tıklama + Fareyi hareket ettirme	Poly'lerin işaretini kaldır
F	100 derecelik bir yay içinde kameraya bakan poly'leri işaretle
Shift + F	180 derecelik bir yay içinde kameraya bakan poly'leri işaretle
H	İşaretli tüm poly'leri gizle
P	İşaretli tüm poly'lerin tepelerini sabitle
Shift + P	İşaretli tüm poly'lerin tepelerini sabitlemeyi iptal et
S	İşaretli poly'lerin işaretini kaldır ve tersini yap
U	İşaretli poly'lerin tümünün işaretini kaldır
- veya =	İşaretli bölgeyi küçült ve büyüt
Home	Görünümü işaretli poly'lere odakla
Enter	G menüsünü ortadan kaldır

H menüsü

H tuşuna bastığınızda, grafik penceresinin altına doğru bir ek seçenekler menüsü belirecektir.

Sol tıklama + Fareyi hareket ettirme	Poly'leri seçerek gizle
Sağ tıklama + Fareyi hareket ettirme	Farenin sağ tuşuna tıklayıp sürükleyerek bir seçim kutusu oluşturduğunuzda, kutunun dışında kalan tüm poly'ler gizlenir
1	Tüm düzleştirilmiş poly'leri gizle
G	Tüm işaretli poly'leri gizle
H	Diğer kabukları gizle
P	Tüm seçilmemiş kabukları gizle
S	Tüm görünür poly'leri gizle, tüm gizli poly'leri görünür yap
U	Tüm poly'leri görünür yap
Enter	H menüsünü ortadan kaldır

UV görünümü

U veya 1	UV düzenleme görünümünü aç veya kapat / ayarla
F	Kabuğu düzleştirmek için basılı tutun
Space + F	Devamlı düzleştirmeyi başlat
Space	Devamlı düzleştirmeyi durdur
Shift + F	Şişir, sonra yeniden düzleştir
Shift + B	Ölçeği artır, sonra yeniden düzleştir
Shift + J	UV'leri rastgele seç
B	Fırçayı düzleştir
- veya =	Fırça boyutunu değiştir

C veya W	Dikişi kes / birleştir
Shift + C	Tüm kenar döngüsünü etiketle
C sonra C	Kenar döngülerini bozuk geometride etiketle
Shift + W veya W sonra W	Kaynak kenarlarını aç / kapat
Backspace	Kaynak kenarlarının seçimini iptal et
M veya Shift + M	Kaynak kenarlarını mıknatısla yasla veya aynasına bir kabuk tak
Enter	Kabukları iliştir / çıkar
Shift + D	Kabuğu Ed alanına bırakma
D	Kabuğu diğer kabukların altına yerleştir
L	Kabuk kilidini aç / kapat
T	Dokuma kenarlarını etiketle
Shift + T veya T sonra T	Dokuma kenarlarını aç / kapat
Backspace	Dokuma kenarlarının seçimini iptal et
P	İğneyi aç / kapat
P sonra P	Zaten iğnelenmiş sınır noktalarının arasını iğnele
Shift + P	İşaretçi sınır noktasının üzerindeyse, zaten iğnelenmiş sınır noktalarının arasını iğnele veya iğne kutusu menüsünü göster
Ctrl + P	Kabuktaki tüm iğneleri kaldır
Sol ok / Sağ ok	U'daki kabuğu çevir
Yukarı ok / Aşağı ok	Kabuğu V'de çevir
Shift + Ok tuşları	İşaretçinin altındaki kabukla aynı çevirme durumuna sahip tüm kabukları çevir
Ctrl + Shift + Ok tuşları	İmlecin altındaki kabukla aynı çevirme durumuna sahip tüm kabukları seç
Sol tıklama	Tek kabuğu seçmek / seçimi iptal etmek için tıklayın
Sol tıklama + Fareyi hareket ettirme	Birden fazla kabuğu seçmek için tıklayın ve sürükleyin
Sol tıklama	Tüm boş kabukların seçimini iptal etmek için boş alana tıklayın
`	Döşeme seçme modunu aç / kapat
Space + Sol tıklama	Seçili kabukları veya işaretli poly'leri döndür
Space + Orta tıklama	Seçili kabukları veya işaretli poly'leri taşı
Space + Sağ tıklama veya Space + Sol tıklama + Orta tıklama	Seçili kabukları veya işaretli poly'leri ölçeklendir
Tab	Daha hassas kontrol için basılı tutun
Ctrl + Orta tıklama	Tek noktayı hareket ettir
Ctrl + Shift + Orta tıklama	Bağlı noktaları hareket ettir
Shift + Orta tıklama	Dairedeki noktaları hareket ettir
_ veya +	UV kutu boyutunu değiştir (örneğin Shift -/=)
Sol ok / Sağ ok	UV kutusunu U yönünde hareket ettirmek için işaretçiyi boş alana yönelt
Yukarı ok / Aşağı ok	%% UV kutusunu V yönünde hareket ettirmek için işaretçiyi boş alana yönelt
Tab	Daha hassas kontrol için basılı tutun
A	Yatay / dikey geçmeli bağlantıyı aç / kapat
Shift + A	Kabuktaki tüm bağlantıları kapat
Ctrl + Sol ok / Sağ ok	Kabuğu kenar yatay olacak şekilde döndürmek için işaretçiyi kenara yönelt
Ctrl + Yukarı ok / Aşağı ok	Kabuğu kenar dikey olacak şekilde döndürmek için işaretçiyi kenara yönelt
I	Düz kenarı etiketle - eksen hizalı
Shift + I	Tüm kenar döngüsünü etiketle
Backspace	Kenar etiketini kaldır
Ctrl + I	Etiketli kenarda - 'I' etiketli tüm kenarları kabuktan kaldır. Etiketsiz kenarda - tüm benzer

	yönlendirilmiş kenarları 'I' etiketle
K	Düz kenarı etiketle - hizalanmamış
K	Bükülme noktasını değiştir
Shift + K	Tüm kenar döngüsünü etiketle
Backspace	Kenar etiketini kaldır
Ctrl + K	Etiketli kenarda - tüm 'K' etiketli kenarları ve noktaları kabuktan çıkar. Etiketsiz kenarda - tüm benzer yönlendirilmiş kenarları 'K' ile etiketle
R	Topoloji izin veriyorsa, dörtlüleri eksen hizalı bir ızgaraya yapıştır. Aksi halde, sınırı eksene hizalanmış bir dikdörtgene yasla
Shift + R	Yukarıdakinin aynısı, ancak dahili UV'ler de hizalanır
Fare işaretçisi kabuk sınır noktalarını hedef aldığında:	
S	Yığın işaretçisini aç / kapat
S sonra S veya Shift + S	İki yığın işaretçisi arasında düzelt
Fare işaretçisi kabuk iç poly'yi hedeflediğinde:	
S	UV'leri aydınlıktan koyu renkli ayna poly'lere kopyala
Shift + S	Açık ve koyu ayna poly'lerini değiştir
Fırça Yerel Ölçeği seçildiğinde:	
4	Poly'leri yukarı ölçeklendir
5	%% Poly'leri aşağı ölçeklendir
4 + 5	Yerel ölçeklendirmeyi sıfırla
Fırça İğnesi seçildiğinde:	
4	UV'leri dışarı it ve iğnele
5	UV'leri içeri çek ve iğnele
6	UV'leri pürüssüzleştir ve iğnele
4 + 5	İğneyi kaldır

Ed görünümü

E veya 2	3B düzenleme görünümünü aç veya kapat / ayarla
C veya W	Dikişi kes / kaynaştır
Shift + C veya Shift + W	Uzatılmış kes / kaynaştır
Backspace	Kesilen kenarların seçimini iptal et
Enter	Kabuğu ayır veya böl
D	Kabuğu UV boşluğuna bırak
Shift + D	Kabuğu yeniden iliştir
Shift + S	Kabuğu böl veya simetri düzlemini etiketle
R	Dikdörtgensel düzleştirmeye uygun döndürülmüş poly'leri işaretle
Shift + R	Izgara düzleştirmeye uygun bitişik dörtlüleri işaretle

3B görünüm

3	3B doku görünümünü aç veya kapat / a
C veya W	Dikişi kes / kaynaştır
Shift + W	Kaynaştırılan kenarları aç / kapat
Backspace	Kaynaştırma kenarlarının seçimini iptal et
T	Dokular arasında geçiş yap
-	Dokuyu ölçeklendir
=Scale	Dokuyu ölçeklendir
Shift + Sol tıklama	Tek kabuğu seç / seçimi iptal et
Shift + Sol tıklama + Fareyi hareket ettirme	Birden fazla kabuğu seç
Shift + Sol tıklama	Tüm kabukların seçimini iptal etmek için boş alana tıklayın
Shift + Orta tıklama	İz dokusunu yüzey üzerinde hareket ettir. Hem bölünmüş bölmeler kullanan 3B görünüm, hem de UV görünümü açık olmalıdır
S	SUBD yüzeyler için pürüzsüz gölgelendirmeyi aç / kapat

Kaynak: UVLayout kullanıcı kılavuzu (PDF)

Son değişiklik: 6.08.2020 22:43:09

Daha fazla bilgi için: defkey.com/tr/uvlayout-2-11-klavye-kisayollari

Bu PDF'yi özelleştir...